

キャラクター名
ミイ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	11
メインクラス	ステーシー	暗示	陥穿
サブクラス	レクイエム	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
葬儀	
教室	
手をつなぐ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリス	執着	3	①②③④⑤	
ヴァルス	憧憬	3	①②③④⑤	
珊瑚	友情	2	①②③④⑤	
ベス	保護	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1 ターン終了時任意のパーツ一つ損傷する
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	支援or妨害+2
サブクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		オート	3	0~1	射撃2+連撃1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発 攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1