

キャラクター名
八大 鏡介(やひろ きょうすけ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32	%
出自	犯罪者の子	経験	古強者	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	3		調達	7	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
手裏剣	射撃	5r+7		2		同一エンゲージの相手に攻撃する場合達成値+2
ポルトアクションライフル	射撃	5r+8		8		同一エンゲージ不可/マイナー使用で達成値+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
手裏剣	
ポルトアクションライフル	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
無疵なる石	P	N		
父親	P 執着	N 嫌悪		
兵藤 なるみ	P 好意	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	対決		
効果:	C値-[Lv]							
カバードィフェンス	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	カバリングする/メインプロセス1回/シナリオLv回							
天からの眼	1	2	メジャー/リアクション	-	-	対決		
効果:	ダイス+[Lv]							
鏡の盾	3	8	オート			自動	100	
効果:	受けたダメージ反射(上限Lv×20/シナリオ1回)							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象のダイス+[Lv]							
子羊の歌	1	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	対象のHPダメージを肩代わりする/シナリオLv回							
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果:	援護の風と同時に使用/達成値+[LV×3]							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果:	メジャーアクションを2回行える/C値+1/シナリオ1回							
限界突破	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果:	ラウンド1回のエフェクトをラウンド2回使えるようになる/シナリオLv回							
天使の外套	★							
効果:	外見変更							
七色の声	★							
効果:	声変更							
効果:								
効果:								

殆どが臆げな幼い時分の記憶の中、唯一ハッキリと覚えていることがある。小学校に上がる直前、まだUGNに保護される前のこと。僕は、一人の少女に出会った。見た目からしてその時の僕よりは少しだけ年上のようで、けれど身に纏う雰囲気は異様に大人びた、とても綺麗な女の子。彼女は僕へ、一つの石を手渡してきた。

「貴方にプレゼントですよ。八大鏡介くん」
幼い子供なんて、ただの石ころでもはしゃぎ喜ぶような存在だ。それがとても綺麗な石をあげるなどと言われたら、なんの警戒もせず受け取るに決まっている。だから僕は無邪気にそれを受け取って、触れた瞬間に自らの胸へと吸い込まれたことに目を丸くした。

「……なんで？」
思わず口を出したその「なんで」は、「なんで消えたの？」とか、「なんで僕にくれたの？」とか、「なんで僕の名前を知ってるの？」とか、色々な疑問が込められたものだったけど。彼女は妖しく微笑んで、ただ一言、
「すべては、プラン通りです」
そう、呟いた。
それ以降だ。“人の感情”を、色として目視できるようになったのは。

【コネ:兵藤なるみ】『種別:コネ/〈意思〉の判定を行った直後に使用する。達成値に+5する。また同時に、取得しているエフェクト1つを選び、そのエフェクトの使用回数をプリプレイ時と同数まで回復させる。1シナリオ1回。』

「僕は鏡。恩には礼を、悪意には応報を返そう。自らの業を知るといい」