キャラクター名
リーフ

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	闘士			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	33	9	8	8	29	6
ボーナス	11	11	3	2	2	9	2
クラス修正	2	3	0	0	0	2	1
他修正	3					5	
能力値	16	14	3	2	2	16	3

HP	239
MP	168
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	30	0	0	0	0	0
左手	ドゥアン：牙爪族(命中+1、攻撃力+3)適用済								
頭部									
胴部									
補助	巨人の手袋					5			
装身具	豊穣の花冠								
能力値			14	0	3	0	16	5	21
スキル	ﾌﾟﾗﾁﾅｰﾑ:LM1 ﾌﾟﾗﾁﾅｰﾑ:HV7(ｱｲﾃﾑ+3) ﾌﾟﾗﾁﾅｰﾑ:ﾄﾞﾗｺﾞﾝ(+1) ﾊﾞﾄﾙﾗｰﾌﾞ:ZMK3(8) ﾌﾟﾗｺﾞﾆｱﾝ:ｴﾙﾌ(+1) ﾊﾞﾄﾙﾗｰﾌﾞ:ｴﾙﾌ(+1) ﾌﾟﾗﾁﾅｰﾑ:ﾄﾞﾜｰﾌ(+1) ﾌﾟﾗﾁﾅｰﾑ:ﾋｭｰﾏﾝ(+1) ﾌﾟﾗﾁﾅｰﾑ:ﾋﾞｰｽﾄﾏﾝ(+1)		6	20		59	28		
その他	電ｴﾈ耐性+4 ﾏﾅ耐性+1 ﾍﾞﾙﾄ(ﾊﾞﾄﾙﾌﾞｰﾂ)(ﾀﾞﾒｰｼﾞ:ZMK3) ﾘﾑﾌﾞｰｽﾄ・ﾒﾀﾙ(ﾀﾞﾒｰｼﾞ:2) ﾘﾑﾌﾞｰｽﾄ・ﾘﾌﾚｸｽ(ﾀﾞﾒｰｼﾞ:2)		1	3	1	3	2	4	
総計(右)			21	53	4	67	46	9	21 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
闘士の鎖	
戦士の環	
戦王の武器飾り	
リムブースト・メタル	
リムブースト・リフレクス	

現在重量：	5		
最大重量：	34	所持金： 46900	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ベスティア	1		効果参照		自身		ｳｫｰﾘｱ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更、ダメージ+[CL*10]								
インデュア	1	5	効果参照		自身		防御中1回	
効果：BSを受けた直後使用。その時に受けたBS全回復								
ソウルバスター	1		効果参照		単体		シナリオ1回	
効果：攻撃のダメージを受けた直後使用。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、相手にHPロスを与える(最大、自身の【最大HP】)								
	○							
効果：								
ディフェンスライン	1	15	リアクション	視界	単体	命中	双装備	
効果 :対象が行った武器攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象が行ったあなたへの攻撃は失敗となる								
	○							
効果：								
エナジーバースト	5	3	セットアップ		自身			
効果 :ダメージ+[(SL)D]、ラウンド終了まで持続。ただし、「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していた場合破壊される(未装備でも使用可)								
ワンオンワン	1	10	セットアップ	至近	単体			
効果 :エンゲージに複数のキャラクターが居ても決戦状態作成可。この時、決戦状態の対象となるキャラクターを1体指定する事。他のキャラクターがエンゲージに突入しても、あなたが作った決戦状態は解除されない。また、あなたが行う全ての攻撃を「対象：単体※」に変更する								
	○							
効果：								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身			
効果：白兵攻撃ダメージ+【筋力】、メインプロセス終了まで持続								
デュエルファイト	5	4	マイナー		自身		決戦	
効果：白兵攻撃命中+1D、ダメージ+[SL×2]、メインプロセス終了まで持続								
アプリケイション	1		マイナー		自身		シナリオ1回	
効果：								
	○							
効果：								

己が肉体と技術を鍛え、各地を巡る修行を行っている青年。
数年前に師匠から『各地を渡り歩き、研鑽と見聞を広めよ』と言われ、以来ずっと旅をしている。
砂漠地帯の出身。
性格は真面目で真っ直ぐ、良く言えば素直、悪く言えば騙されやすい。

(2+1+1)D6+(14+2+2+2+2+1)
命中《ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:格闘(1d)+ｱｰﾑｽﾞﾛｼﾞｯｸ:格闘(1d)+伝承格闘(2)+ｳｪﾎﾟﾝﾙｰﾗｰ(2)+ｺﾝﾊﾞｯﾄﾏｽﾀﾘｰ(2)+ﾌｧｲﾃｨﾝｸﾞﾛｳ(2)+闘士の鎖(1)》
(2+5+5+2)D6+(2+26+20+3+10+16+16) ※決戦状態時　白兵攻撃、物理DMG

【ほしいスキル】
・エンカレッジorカリキュレイト

キャラクター名
リーフ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
リーフ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズロジック：格闘	1		パッシブ		自身		洗濯武器使用	
効果：	命中+1D							
ハイパーゲイン	1		パッシブ		自身		《ｽﾏｯｼｭ》1	
効果：	武器攻撃ダメージ+【筋力】							
ハイボルテージ	5		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃ダメージ+[SL×4]							
クローズコンバット	1		パッシブ		自身			
効果：	あなたが封鎖されているエンゲージに居る時に有効。白兵攻撃ダメージ+2D							
ファイティングロウ	1		パッシブ		自身			
効果：	武器を使用した命中+[SL+1]							
アスレチック	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：								
キャッチアウト	3							
効果：								
ミュトスノウリッジ	1							
効果：								
レストタイム	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
リーフ

プレイヤー名

所持品			