

キャラクター名
ラプンツェル=メリーバット=アクシス

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	FHエージェント	カヴァー	神父
	オプション		年齢		性別	男
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	33	%
出自		経験	敵性組織	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2		0			2	行動値	8
感覚	1		0			1	(非装備時)	8
精神	3		3			6	戦闘移動	13
社会	2		0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	FH	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: FH					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
究極のゼロ	P	N			
	P 有為	N 嫌気			
	P 有為	N 不快感			
好敵手	P 友情	N 嫌悪			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
黒の鉄槌	4	1	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃Lv×2+2								
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果: 移動								
氷の加護	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃+Lv×2								
コンセ: サラマンダー	2	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果: -C値								
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲	対決		
効果: +Lv×3								
小さき魔眼	5	3	セットアップ	至近	自身			
効果: バロール組み合わせ 攻撃Lv×2								
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
氷の理	★							
効果:								
帝王の時間	★							
効果:								
魔王の玉座	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

欲望:知識の探究

優しそうに見えて、実は無慈悲なサディスト。
古巣であるUGNに対しても、殆ど情がない。人の苦痛に歪む、絶望する顔が好きで見せてくれたら、微笑んでくれる。
けど、未成年の子供には優しさを見せるところもある。
知識欲がすごい。

《黒の鉄槌》 /4 /メジャー /対決/ /視界/1 /攻撃Lv×2+2
《氷の回廊》 /1 /マイナー / / / /1 /移動
《氷の加護》 /2 /マイナー /自動/自身 /至近/3 /攻撃+Lv×2
《コンセ: サラマンダー》 /2 /メジャー /自動/自身 /至近/2 /-C値
《氷の塔》 /5 /メジャー /対決/範囲 /視界/4 /+Lv×3
《小さき魔眼》 /5 /セットアップ/ /自身 /至近/3 //バロール組み合わせ 攻撃Lv×2

EA:ディメンジョンゲート+3
EA:氷の理
EA:帝王の時間
EA:魔王の玉座