

キャラクター名  
ソロ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			17	2
体	9	敏捷度	4			11	1
		筋力	12			21	3
心	5	生命力	7			16	2
		知力	8			13	2
		精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/慈愛と復讐	2		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
-------------	--

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	3	2	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15	0	5
盾	ラウンドシールド	8		0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール		20	1	2d+ 4	12	4	35										
まだない				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
【雑多品】	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□
【武具】	○□□□□□
モール	○□□□□□
スプリントアーマー	○□□□□□

ラウンドシールド	○□□□□□
【装飾品】	○□□□□□
聖印	○□□□□□
所持金	40 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	5	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 3	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕