

キャラクター名  
高木 美雪 (タカギ ミユキ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	ニート
	サラマンダー				
オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	36 %
出自	半身	経験	喪失	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	2	1	1			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1	1	調達		
運転:			芸術:			知識:ワイン 専門書	3	1	情報:	2	
運転:			芸術:			知識:お肉	3		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ワイン 専門書あり	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
申し子	P	N		
	P	N		
鳴神 エリヒト	P 誠意	N 隔意		
半身くん	P 慈愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果:	衝動判定のダイスを+1							
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー			自動		
効果:	【精神】判定の達成値を+10							
コンセントレイト	2							
効果:	クリティカル値を-2							
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体	RC	100%	
効果:	くろえ! プラズマ球! 攻撃力+25							
アンプリフィケーション	3	4	メジャー	-	-			
効果:	15							
凍結保存	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果:	人体を凍結できるらしい							
温度調節	★							
効果:								
熱感知近く	★							
効果:								
快適室温	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高木 美雪  
格付けよう~~~~~! 脳筋ゴリラなので役に立たない。