キャラクター名
ラヴィ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	11
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	傷病
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	22	25	6	19	9	8
ボーナス	6	7	8	2	6	3	2
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	7	10	8	2	8	3	4

HP	115
MP	87
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	グレートボウ	30m	-2	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	*+バトルマント			2		3			-1
装身具	セブンダブ								
能力値			10	0	8	0	3	16	12
スキル			5	30	2			3	
その他	ギルドサポート					6	6	5	
総計(右)			13	47	11	22	9	21	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	1D		8	+ 3 d
トラップ解除	10	1D	2	12	+ 3 d
危険感知	8	1D		8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
矢筒『エレメンタルアローX5』	
PH 『ハイMPポーションX5』	

現在重量： 0		
最大重量： 18	所持金： 14800	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ弓	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 命中判定+SL,ダメージ+SL								
アームズマスタリー弓	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定+1D								
ディスアピア	★	3	マイナー	-	自身	-	-	
効果： 隠密状態になる								
ハンティングアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ダメージ+3								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロール直前	-	自身	-	3	
効果： ダメージ+（SL）D								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定+1D								
インタラプト	★	-	※	視界	単体	-	-	
効果： スキル無効、シナリオ1回								
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	-	5	
効果： ダメージ+［SL×3］シーン終了or移動するまで								
ブラインドサイド	3	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 識別済エネミーに+［SL］Dダメージ								
リサイクル	★	8	※	-	自身	-	-	
効果： 使用した矢弾がシーン終了後復活する。								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 攻撃力+5								
スピードショット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器の行動値を±0								
ストロングボウ	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： PP時、武器の重量+3,攻撃力+5								

キャラクター名
ラヴィ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	-	-	
効果：	SAP時に移動または離脱を行う。							
クイックエイド	★	-	マイナー	-	自身	-	-	
効果：	HPを［CL×10］とバステ回復							
ラピディティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【敏捷】判定の達成値に+2する。							
マークスマン	2	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	ダメージに+［SL×5］する。							
ダブルショット	★	9	メジャー	-	自身	-	-	
効果：	射撃攻撃を2回行う。2回目の攻撃に+3D。1回目の攻撃が失敗した場合、2回目は行えない。							
アキュレイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【器用】判定+1D							
インターフィアレンス	★	10	※	武器	単体	命中	-	
効果：	命中判定値を達成値で命中判定を行い、成功した場合攻撃失敗となる。							
	1							
効果：								
ストリートワイズ	★	-	メジャー	-	自身	-	-	
効果：	情報収集を幸運で行う。判定+1D							
トレーニング:器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	能力基本値に+3							
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	能力基本値に+3							
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	能力基本値に+3							
トレーニング:感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	能力基本値に+3							
トレーニング:精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	能力基本値に+3							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知+1D							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除+1D							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知判定+1D							
フェイス:グランアイン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ダメージ+2							
ライトニングショット	★	12	メジャー	6Sq	直線(選択)	命中	-	
効果：	射撃攻撃を行う。シナリオ1回							
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	HP+［CL］							
	1							
効果：								
効果：								