キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	9	9	9	11	6
ボーナス	3	3	3	3	3	3	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	3	5	3	2

HP	33
MP	33
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	10	8
スキル			1						
その他									
総計(右)			6	4	5	7	3	10	7 m
総計(左)			6	4					
総計(両)			6	8					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
リィンカネーション	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果： 【フェイ:ナイトメア】を取得。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ		自身		短剣	
効果： 武器攻撃の命中+１D。								
スペシャライズ:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： 命中に+SL、ダメージ+SLする。								
ピアシングストライク	1	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動		
効果： ダメージ増加。攻撃のダメージに[(SL)D]する。								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身		短剣・鞭	
効果：								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+１D。								
フェイ:ナイトメア	★		パッシブ		自身			
効果： 攻撃対象にダメージを与えたら[放心]を付与。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								