

キャラクター名  
ユイ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	12
メインクラス	ゴシック	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	3

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
NCの父親	「ネクロマンサー」から更新
親切？	「死人使い」から更新
脱走！	
サーカス	
歌声	
幼馴染み	
狂気の愛	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	3	4
改造	2	3	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリュール	独占	3 ①②③④⑤	
フェル	信頼	1 ①②③④⑤	
ラグ	依存	1 ①②③④⑤	
カトレア(NPC)	恋心	1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート			バトルパートの前後で対話判定を行える
ポジション		業怒		ダメージ			自身がダメ与えた際、狂気点1点増加でダメージ+2
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	エリアにいる敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		悪食		オート	なし	参照	自身の攻撃で発生した切断判定は出目-2
サブクラス		死神		オート	なし	なし	白兵攻撃の出目+1
サブクラス		必中		オート			バトルパート攻撃判定で「6」の時、好きな場所を攻撃してよい。
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃にて、出目を「6」にする。いかなる効果でも振り直し出来ない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		エネルギーチューブ		オート			2、同部位にダメージを受けたら追加でパーツ1つ損傷
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵1(2)&切断+2、防御により軽減されない
腕		バスケット		オート			たからもの
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2(3)&切断判定-2
腕		ぬいぐるみ		オート			大事に可愛がってあげて。
腕		カラの鳥籠		オート			たからもの
腕		ガントレット		ダメージ	0	自身	腕のみ防御1、腕部による肉弾・白兵ダメージ+1
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2、戦闘終了時破壊されていなければ、任意の基本パーツ2つを修復できる
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			