キャラクター名: ランドルフ=カークランド

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	5			12	2
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	9			18	3
心	5	知力	5			10	1
		精神力	5			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H片	17		2d+ 4	10	5	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
水袋	○□□○□□
毛布	○□□○□□
たいまつ	○□□○□□
火口箱	○□□○□□

ロープ10m	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
斬り返し	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

「死と栄光の島マグ・メル」において、人族は奴隷であることを強いられる。しかしながら奴隷としての役目から逃げ出し、隠れ潜む者たちもいた。彼らが怯えながら隠れ暮らす都市遺跡の貧民窟で、ランドルフは生まれた。劣悪な環境下で、病気や怪我に苦しみ、何度も命を落としかけるが、ある日生まれ故郷の貧民窟が蛮族に焼き払われたことで、なし崩し的に自由を得た。ランドルフ、7歳の頃のことである。

それから数年後、盗みに忍び込んだ島主「カークランド家」に捕縛されたランドルフは、そこでなんの気まぐれか「徴（しるし）」を与えられ、家族として迎えられる(言葉通りの温かな意味合いではないと、ランドルフにもわかっていた)。密偵としての訓練を受けるようになり、ランドルフは厳しくも充実した日々を過ごすことになる。この頃、ランドルフは12歳であった。

さらに数年経ち、成長したランドルフは剣技を習得。密偵以上の役割を任されるようになっていた。しかしカークランド家は、敵対していた島主によって滅ぼされ、戦に参加していたランドルフは捕らえられる。そしてしばらくの間、処刑を待ちながら独房で暮らしていたが、カークランドを滅した島主もまた、瞬く間に滅びることとなる。独房にいたおかげで運良く生き延びたランドルフは、滅びたカークランド家を復

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟