キャラクター名
魔人絵夏(まじん えとな)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	44 %
出自	天涯孤独	経験	仲間の死	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	0			3
社会	1	0	3	1		5

HP	29
行動値	6
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	7		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	3r-1	12	0		
		0				
氷の盾(<100)		0	27	0		ｺｽﾄ3 G値27
氷の盾(>100)		0	32	0		ｺｽﾄ3 G値32

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
戦闘用きぐるみ	0	12	-1	-1	

合計装甲：	12	合計回避：	-1

所持品	
ｳｪﾎﾟﾝｹｰｽ(ｸﾘｽﾀﾙｼｰﾙﾄﾞ)	
従者の盾(愚者の兵装)	
従者の甲冑(愚者の兵装)	
従者の体躯(愚者の兵装)	
思い出の一品	
コネ：御雲海音	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
黄昏の支配者	P	N		
理解者	P 慕情	N 不安		
仲間	P 信頼	N 悔悟		
入栖香陽	P 尽力	N 隔意		
ニーナクラーク	P 連帯感	N 不安		
雪風生命	P 執着	N 嫉妬		
雪風氷菓	P 感服	N 嫉妬		

最大財産P: 18	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
声なき者ども	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 1ｼｰﾝに作れる従者の数を+Lv体，基本侵食値+7								
赤河の従僕	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 従者の能力値+[Lv]，基本侵食値+3								
愚者の兵装	5	-	常時	至近	自身	自動	従者	
効果： Lv分の装備を装備して召喚，基本侵食値+4								
氷盾	3	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果： ｶﾞｰﾄﾞ宣言時発動，ｶﾞｰﾄﾞ値+[Lv*5]								
氷雪の守護	3	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果： 受けるﾀﾞﾒｰｼﾞ-[Lv+1]D，1ﾗｳﾝﾄﾞ1回								
吹雪の守護	1	2	ｵｰﾄ	至近	範(選)	自動	80	
効果： 氷雪の守護の対象を範(選)に変更								
ダイヤモンドダスト	1	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ-3D，氷雪の守護と併用								
炎陣	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ前に使用，ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ，1ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽに1回まで，行動消費無し								
従者の行進	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果： 赤色の従者を使用，1ｼﾅﾘｵにLv回								
赤色の従者	5	5	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果： HP[Lv*5+10]，自身の判定ﾀﾞｲｽ-3								
血の絆	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 従者永続，1ｼﾅﾘｵLv回								
リサーチマスター	3	1	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	-	-	
効果： 情報判定のﾀﾞｲｽ+[Lv]個，1ｼﾅﾘｵ3回								
裸の王様	1	-	常時	-	-	自動	-	
効果： 常にｴｷｽﾄﾗ従者をLv*10体を持つ								

魔人絵夏(まじん えとな) ﾌﾞﾗﾑｽﾄｰｶｰ/ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ
呼ぶときはエトナちゃん。

普段は高校生として生活しているUGNチルドレン。
わがままで傍若無人。今日もどこかで遅刻したパシリの従者が元気に爆ぜる。
めんどくさがりだが、大の甘党なので甘いもので釣ると早い。
趣味は新作スイーツの調査。

戦闘の際は召喚した従者を使役して戦う。なお本人は全く戦えない。
各従者はオーヴァードに引けを取らない性能をしている。
能力が守りに特化しているのは仲間の死を恐れているから。

絵夏は幼い頃に両親を亡くし、その後の世話をしてくれていた仲間も事故で亡くした。
その経験から彼女は、死ぬことがない、死んでもすぐに蘇るアンデッドや従者を好むようになった。
「腐ってるところとか、可愛いわよね！」

キャラクター名
魔人絵夏(まじん えとな)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
プリニーガード(<80)		7r	27	0		自身のﾀﾞﾒｰｼﾞ-7D ｺｽﾄ8 G値+27
全力ｶﾞｰﾄﾞ(80<x<100)		7r	27	0		同一ｴﾝｹﾞｰｼﾞのﾀﾞﾒｰｼﾞ-7D ｺｽﾄ10 G値+27
全力ｶﾞｰﾄﾞ(>100)		8r	30	0		同一ｴﾝｹﾞｰｼﾞのﾀﾞﾒｰｼﾞ-8D ｺｽﾄ10 G値+32
		0				※炎陣のコストは使うときは別に加算
従者召喚(永続)		0				ｺｽﾄ8, 同一ｴﾝｹﾞｰｼﾞに従者を召喚, ｼﾅﾘｵ持続
従者召喚(通常)		0				ｺｽﾄ5, 同一ｴﾝｹﾞｰｼﾞに従者を召喚
黄昏の支配者(ｾｯﾄｱｯﾌﾟ)		0				ｺｽﾄ10, ｾｯﾄｱｯﾌﾟで同一ｴﾝｹﾞｰｼﾞに従者を召喚

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
瀉血(しゃけつ)	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 不要な血を排出し美しい容姿と健康を保つ								
効果：								
効果：								
効果：