キャラクター名

ステラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
星空(22)	かつての美しかった夜の空をあなたはおぼえている。
神様(41-改変)	神様なんて、信じていなかった。今になって頼りたいだなんて、調子がよすぎるかもしれないけれど。もし、みんなの信じていた神様が本物なら……どうか、救って、祈らせて。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果	このユニットは自分がそれに選ぶ敵ユニットからSANを0以下にする攻撃を受ける。攻撃内の判定結果を1つ増加。その攻撃を行なった、バトル後、カウントSANを1減らす。ユニットがカードとして扱う。ダメージ判定の出目+1。このユニットが1ターンに1回、自分のカウントSANより小さい敵ユニットを選んで攻撃を行う。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート			BPで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、BPでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
胴		十字架		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1