

キャラクター名 マルガレータ・シルヴェン	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	0		歳の離れた友人がいる 近所では一番の物知りだった		

技	18	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	23		47 + 1	8
体	6	敏捷度	3	15		36	6
		筋力	9	9		24	4
心	3	生命力	9	4		19	3
		知力	7	11		21	3
		精神力	4	1		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13						
マジテック	1						
スカウト	10						
セージ	11						
エンハンサー	1						
アルケミスト	2						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナーセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
鷹の目	1-280p		p
武器の達人	3-212p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	21	19	17

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	クロスアーマー		1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト製の鉄槌(土・水・氷・炎・風・雷)のポルツスウォーム・カスタム+2 射程20m/武器加工費3割引	2H	8	2	2d+ 25	10	18	18										
ガルド・カスタム 射程40m/武器加工費3割引	2H	29	1	2d+ 24	10	25	59										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	36 <sub>m</sub>	108 <sub>m</sub>	2d+ 0	2	60	魔動機術	1	4			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 17	2d+ 16	2d+ 16	2d+ 20	13							

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	魔物知識判定+2
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔 狩人の目	魔物知識判定成功時命中+1/失敗でレベル判明
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中 ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る
右手 大きな手袋	必要筋力が5超過する武器や盾を装備できる
腰 補充の矢筒	MP3消費で矢・太矢を自動補充(上限12本)
足 幸運の羽	貫通、突破の効果をかわしやすくなる
その他ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする

装備品	説明
└─ 学者の眼鏡	「セージ技能Lv+知力B」の判定に+1
└─ 巧みの指輪	
└─ 操りの腕輪	見えない手を操る
左手 大きな手袋	
└─ エフェクティブカートリッジ	装着した魔動機で消費するMP1点軽減

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：破産した	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
残念シャドウ。 クロスボウに惚れ込んで極めているのはいいものの、それに金を注ぎ込み過ぎて破産。 生きるために冒険に出て金を稼ぐも、また注ぎ込んで破産。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
射手としての腕は本物で、知識も多いのだが、その代償なのか金銭面は致命的。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
冒険の途中でエドガーと知り合い、その多くの知識を語れることで意気投合し友人に。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
しかし金遣いの荒さから、呆れたエドガーに叱られ、所持金の大半をギルドに強制的に貯金することになった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

