キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	２６
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	騎士			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	19	14	9	9	9	9
ボーナス	7	6	4	3	3	3	3
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	9	9	5	3	3	4	4

HP	112
MP	68
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	髭切	至近	-1	16	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具									
能力値			9	0	5	0	4	8	14
スキル				2					
その他									
総計(右)			8	18					
総計(左)			9	2	3	20	4	8	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	

現在重量： 0		
最大重量： 44	所持金： 13090	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DR前				防御1回	
効果：								
レイジ	3		マ				刀使用	
効果： +30　武器破壊								
シークレットフォーミュラ	1		パ					
効果：								
ファーストストライク	1	4	セットアップ			自		
効果： クリティカルを１Dでも発生させる　出るかシーンまで持続								
シークレットフォーミュラ	1		パ					
効果： 刀使用制限を解除								
スピリットオブサムライ	1		パ					
効果： 刀取得								
ダンシングヒーロー	1		判定前				シーン1回	
効果： 判定+１D								
アプリケイション	1		マ					
効果： CL*5MP回復								
リカバリー	1	3	クリンナ					
効果： バステ１つ回復								
ディバインコール	2	6	セ					
効果： 召喚具装備　シーンSL回								
アームズマスタリー：召喚具	1		パ					
効果：								
ボルテクスアタック	1							
効果：								
ディバインストリーム	1		ム				シナリオ1回	
効果： ディバインシュートの対象ををを場面選択/射程：視界に								

エリンディル東方出身。
先祖代々一家で剣の神タケフツを信仰している武士の一族だったが、戦いの中で深い傷を負い、療養の旅に出る。
様々な地方を巡ったが、断崖絶壁を超えた先、アースランに傷の治る温泉があるという話を聞き、現地に。
果たして傷は治り、剣を握れるようになった彼は、これも縁としばらくの間剣の女神の為戦う。

サロゲートとして覚醒したタケゾウだったが、刀と召喚具を両方使いこなすにはかなりの時間がかかった。

名前もそこから取られている。

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			