

キャラクター名
東奈須昇悟

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生/真面目
	キュマイラ					
オプション			年齢			性別
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32	%
出自	疎まれた子	経験	トラウマ	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGNで+2dx	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日常穿孔(マイナーコンボ)	白兵	11r	1	8		破壊の爪+ハンティングスタイル+完全獣化

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の逸品	
コネ:UGN幹部	
コネ:手配師	
カジュアル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
谷 修成	P 尊敬	N 隔意		
末守真央	P 連帯感	N 憐憫		
西瓜 ヨル	P 友情	N 不安		
	P 感服	N 猜疑心		
	P 幸福感	N 悔悟		
	P 好意	N 悔悟		
	P 親近感	N 不快感		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
破壊の爪10	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 種別: 技能白兵、命中0、攻撃力+[Lv.]+8、ガード値1								
ハンティングスタイル3	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動・離脱可。								
ターゲットロック3	5	3	セットアップ	視界	自身	自動	-	
効果: 単体攻撃時にダメージLv×3								
コンセントレイト:キュマイラ	3	2	メジャー				-	
効果: C値-7								
完全獣化3	4	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】の判定ダイスを+Lv+2個								
龍鱗	2		リアクション					
効果:								
剛身獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果: シーン中、素手の攻撃力+ [Lv×2] & 装甲値+ [LV×3] 【肉体】の判定ダイスを+Lv+2個								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◆命中
16dx7 肉体ダイス6個、完全獣化SL4個+2個、剛身獣化SL2個+2個、コンセントレイト、浸食値プラス

◆ダメージ
? d10+8 破壊の爪+8、タゲロSL5×3

エフェクト: 一般《コンセントレイト:キュマイラ》1巻169頁
最大Lv3/メジャー/シンドローム/コスト2
最大のC値-7まで下げている

エフェクト:キュマイラ《ターゲットロック》1巻123頁
最大レベル3/セットアップ/自動/単体/視界/浸食値3
そのシーン中、指定した対象に単体攻撃を行った場合、攻撃力を+[Lv×3]する

マイナーコンボ《破壊の爪》《ハンティングスタイル》《完全獣化》
攻撃力+Lv.8、ガード値、戦闘移動・離脱可、【肉体】の判定ダイスを+Lv+2個

エフェクト:キュマイラ《破壊の爪》1巻123頁
最大レベル10/マイナー/対象自身/射程至近/浸食値3
シーンの間、素手のデータを変更。
種別: 技能白兵、命中0、攻撃力+[Lv.+8]、ガード値1