キャラクター名

ノインウト・ノインツィヒ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	9
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	絶望
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
埋葬	
死人使い	
権力の座	旅立ちの日ににて獲得

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シディ	依存	3	①②③④⑤	
シャルロット	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	あなたに対する対話判定は出目+1
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0〜3	あなたを対象とした攻撃のみ使用可。未練に1点追加。判定の結果は失敗となる
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	移動1。移動させた対象の行動値2減少。完全解体でも使用可。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	効果参照	効果参照	1ターン終了まで使用不可。発狂していない未練全てに狂気点1点追加。舞台上の全存在は各自パーツ4つ損傷。レギオンは全滅
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	姉妹1人と互いに対話判定を行ってよい
頭		小さなアンデット		オート			たからもの。 ネズミのアンデット(名前:ノーヴェ)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つ追加で損傷