キャラクター名
"Craudis"

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	研究者	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	0	5		8
社会	2	0	0			2

HP	336
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：	4		情報： 学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
全てが灰燼と化す	ＲＣ	13r		21+14		ｶﾞﾁｬ：コンセントレイト：サラマンダーLv3+氷の戒めLv5+災厄の炎Lv7 ｱﾄﾞﾊﾞ：その他：炎の加護Lv5+バーニングハートLv7
爆風に耐えきれず、肢体が飛ぶ	ＲＣ	13r		21		ｶﾞﾁｬ：コンセントレイト：サラマンダーLv3+氷の戒めLv5+紅蓮の衣Lv7+インフェルノ ｱﾄﾞﾊﾞ：炎の加護Lv5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
生命増強	10		常時					
効果： 最大HP+[LV*30]								
先陣の火	5		セットアップ					
効果： 【行動値】+[LV*5]。シーン1回								
氷の回廊	5		マイナー					
効果： 飛行状態で戦闘移動を行う。距離+[LV*2]m								
炎の加護	5		マイナー					
効果： ダイス+LV個								
コンセントレイト：サラマンダー	3		メジャー			シンドローム		
効果： C値-LV								
氷の戒め	5		メジャー			<RC>		
効果： 射撃攻撃を行う。命中でラウンドの間、対象のダイス-[LV+1]個								
災厄の炎	7		メジャー	至近	範囲(選択)	<RC>		
効果： 攻撃力：+[LV*3]の射撃攻撃を行う。範囲(選択)、至近となる。								
紅蓮の衣	7		メジャー			<RC>		
効果： ガードを行った場合、ダメージ+[LV*5]								
インフェルノ	★		メジャー		単体	シンドローム		
効果： 1点でもダメージで、行動済みにする。対象変更不可。シーンに1回まで。								
バーニングハート	7		オート					
効果： ダメージを受けた直後、暴走を受けるがシーンの間、攻撃力+[LV*2]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								