キャラクター名
"Craudis"

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>サラマンダー | ワークス | 研究者 | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | 5 | | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 336 |
| 行動値 | 10 |
| (非装備時) | 10 |
| 戦闘移動 | 15 |
| 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 4 | | 情報： 学問 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 全てが灰燼と化す | ＲＣ | 13r | | 21+14 | | ｶﾞﾁｬ：コンセントレイト：サラマンダーLv3+氷の戒めLv5+災厄の炎Lv7 ｱﾄﾞﾊﾞ：その他：炎の加護Lv5+バーニングハートLv7 |
| 爆風に耐えきれず、肢体が飛ぶ | ＲＣ | 13r | | 21 | | ｶﾞﾁｬ：コンセントレイト：サラマンダーLv3+氷の戒めLv5+紅蓮の衣Lv7+インフェルノ ｱﾄﾞﾊﾞ：炎の加護Lv5 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 生命増強 | 10 | | 常時 | | | | | |
| 効果： 最大HP+[LV*30] | | | | | | | | |
| 先陣の火 | 5 | | セットアップ | | | | | |
| 効果： 【行動値】+[LV*5]。シーン1回 | | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 5 | | マイナー | | | | | |
| 効果： 飛行状態で戦闘移動を行う。距離+[LV*2]m | | | | | | | | |
| 炎の加護 | 5 | | マイナー | | | | | |
| 効果： ダイス+LV個 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：サラマンダー | 3 | | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果： C値-LV | | | | | | | | |
| 氷の戒め | 5 | | メジャー | | | <RC> | | |
| 効果： 射撃攻撃を行う。命中でラウンドの間、対象のダイス-[LV+1]個 | | | | | | | | |
| 災厄の炎 | 7 | | メジャー | 至近 | 範囲(選択) | <RC> | | |
| 効果： 攻撃力：+[LV*3]の射撃攻撃を行う。範囲(選択)、至近となる。 | | | | | | | | |
| 紅蓮の衣 | 7 | | メジャー | | | <RC> | | |
| 効果： ガードを行った場合、ダメージ+[LV*5] | | | | | | | | |
| インフェルノ | ★ | | メジャー | | 単体 | シンドローム | | |
| 効果： 1点でもダメージで、行動済みにする。対象変更不可。シーンに1回まで。 | | | | | | | | |
| バーニングハート | 7 | | オート | | | | | |
| 効果： ダメージを受けた直後、暴走を受けるがシーンの間、攻撃力+[LV*2] | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |