キャラクター名
グラウ・クリーク

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	18

出自	傭兵	**運命**	遺言	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	8	0	1	9	39 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	12	0	0	12	42 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	41
MP	29
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	プロテクター								2
インナー	ノーマル								
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	3	9	21	0	3	12	0
アーツ									
その他									
総計(１)		37 %	3	9 %	21 %	0	3 %	12	2
総計(２)		37 %	3	9 %	21 %	0	3 %	12	2
総計(両)		37 %	3	9 %	21 %	0	3 %	12	2

所持品

活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
アスレチック	1/3	0	パーマネント	自身	敵単体	0	
効果：	下半身を使う【体】判定に+[10xAL]%						
スローター	1/3	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	単体攻撃で敵を撃破した時、超過ダメージを同列の任意の敵に与える(防御力有効/戦闘毎AL回まで)						
Dソード・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	Dソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%						
スローター	1/3	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	単体攻撃で敵を撃破した時、超過ダメージを同列の任意の敵に与える(防御力有効/戦闘毎AL回まで)						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							