キャラクター名: ドラグーン・サンウェル

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	11
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男性型
称号クラス				**年齢**	26
種族	エクスマキナ			**境遇**	没落
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	37	26	22	9	9	6	6
ボーナス	12	8	7	3	3	2	2
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正		2					
能力値	15	12	9	3	3	3	2

HP	147
MP	71
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルクレイモア	至近	-1	19	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			12	0	9	0	3	12	20
スキル				15				4	2
その他									
総計(右)			12	34	9	7	3	15	22 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
ハイHPポーション*5	
ハイMPポーション*10	
冒険者セット	
転送石	

現在重量： 21

最大重量： 47

所持金： 21140

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：両手剣	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 両手剣使用の命中判定+1D								
ストライクバック	3	4	ﾘｱｸｼｮﾝ	武器	単体	命中	SL/ｼｰﾝ	
効果： 白兵に対するリアクション。対象にCL*5点HP口ス。相手の攻撃は自動命中。								
ショットバック	1	4	《ｽﾄﾗｲｸﾊﾞｯｸ》		自身	自動		
効果： 《ストライクバック》を射撃にも使えるようになり、射程：視界に変更。								
エナジーバースト	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果： ダメージに+（SL）D。ラウンド終了まで持続。使用時に頭部・胴部の防具破壊。								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： 武器攻撃DRに(SL*2)D								
アクセラレーション	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 【行動値】【移動力】+2								
アップデート	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 任意の能力基本値に+5								
レジストコンプリート	3	8	DR直後		自身	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果： 魔法攻撃ダメージ-CL*10								
スマッシュ	1	5	ﾏｲﾅｰ		自身	自動		
効果： 白兵ダメージに+【筋力】								
インデュア	1	5	効果参照		自身	自動		
効果： バステを受けた直後に使用、回復。								
バッテリーバックアップ	1		効果参照		自身			
効果： 《ラストアクション》を取得。								
ラストアクション	1	10	戦闘不能		自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： MPを1回行う。HP・戦闘不能の回復はできない。								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 武器攻撃と同時使用、ダメージに+CL*10、対象を単体※に変更								

元々はとある王国で、武名によって貴族の地位を得たエクスマキナの一党だった。
しかし戦争の最中、大敗北を喫したことで没落。
再び武名を上げ、自分たちの汚名をすすぐために修行を続けている。
人間型のエクスマキナであるが、車両型に変形することが可能であり戦場で迅速な行動が可能。
AIのバグなのか質問されると「オレに質問するな」と返すが気にしてはいけない。

エナジーバースト+スマッシュ+バッシュ：12D+49
+スラッシュブロウ：18D+49
+ボルテクスアタック：18D+149

エナジーバースト+フルスイング+バッシュ：12D+53
+スラッシュブロウ：18D+53
+ボルテクスアタック：18D+153

キャラクター名：ドラグーン・サンウェル

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルバスター	1		効果参照	効果参照	自身	自動		
効果：ダメージを受けた直後に使用。受けたHPダメージと同じ値、攻撃を行った対象にHPロス。								
ストラグルクラッシュ	1	10	ﾒｼﾞｬｰ		自身	自動		
効果：《バッシュ》を2回使用。2回目のDRに+2D。対象は単体※となり、同じ対象に2回攻撃する。1回目が命中しなければ2回目の攻撃は行えない。								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能				1/ｼﾅﾘｵ	
効果：戦闘不能回復、HPをSL*20点に。未行動の場合行動済になる。								
フルスイング	1	10	ﾏｲﾅｰ		自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果：白兵攻撃で使用する武器の攻撃力を2倍にしてダメージを算出する。								
ハイパーゲイン	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：武器攻撃のダメージに+【筋力】								
アームズロジック：両手剣	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：両手剣使用の命中判定+1D								
ヒストリー	1							
効果：								
フェイス：ダグデモア	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：筋力・器用・敏捷基本値+1								
ホーム：ベルリール	1							
効果：筋力・敏捷・感知基本値+1								
アスレチック	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
ブロウストライカーⅠ	1	F1	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：使用した《スラッシュブロウ》の使用回数を1増やす。								
リムーブトラップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								