キャラクター名: テスタメント

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	0		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			何らかの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6			21	3
		敏捷度	4			19	3
体	9	筋力	6			15	2
		生命力	11			20	3
心	3	知力	6			9	1
		精神力	5			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 5	10	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
着替えセット	○□□□○□□
保存食(1週間分)	○□□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□□○□□
石x4	○□□□○□□
綺麗な石x3	○□□□○□□

メティシエの夢薬	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金 60 G

預金・借金 G

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点	HP
2d+ 5	4	26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 7	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

テスタメント

一般技能
兵士(ソルジャー)　5

シャドウの里で15歳まで育ち、その間訓練の一環として魔物と戦い、勝ったこともある。黙っていれば顔も体格もそれなりに良いためいかにもシャドウという傭兵感があるが、ひとたび口を開くと語彙が無さすぎてコミュ力による翻訳が必要というレベルのバカ。
語彙力が無さすぎて上手く言葉が出ない時に手が出てしまう癖があるが、基本的に穏和ではあるので暴力に訴えるつもりはない。
14歳まで自分の名前を正式に書けず、里の大人たちを悩ませ、改名寸前まで行ったことがあるがなんとか書けるようになった。

故郷では瓦割り大会に参加した際に頭で瓦12枚を割り優勝するも脳震盪により2日間昏倒した。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟