

キャラクター名  
"月照らす紅百合" リリア=マリノヴィツヴェート

プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	不詳
冒険者Lv	11	経歴	大きな嘘をついている (いた)		
経験点	1750		同族になじめない特徴があった 大きな失敗をしたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	1	10	2	23	3		ファイター	8	アルケミスト
体	6	敏捷度	2	6		18	3	コンジャラー	11	ウォーリーダー	10
		筋力	8	8		22	3	スカウト	7		
心	15	生命力	1	2		9	1	セージ	1		
		知力	12	25		52 + 2	9	エンハンサー	6		
		精神力	6	10		31	5	バード	1		

戦闘特技		値	説明
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
両手利き	1B32 p		p
二刀流	1B30 p		p
魔力撃	1B39 p		p
魔力撃強化	1B32 p		p
武器習熟A/スピア	1B31 p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	怒涛の攻陣II・烈火	
マッスルベアー	怒涛の攻陣II・旋風	
ビートルスキン	蘇る秘奥	
アンチボディ	怒涛の攻陣III・旋刃	
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
ビビッド		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
バークメール		
イニシアチブブースト		
軍師の知略		
堅陣の構え		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	11	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			筋力			回避力			防護点				
鎧	マナコート				1								8		
盾															
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												1			
回避技能								ファイター			合計値			11	9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パラソルスピア (魔法の発動体) 普段は開いた状態で日傘として使用	2H		-1	2d+ -1	10	1	40										
雷鎚の槍「プリューナク」 (魔法の発動体) (魔法の武器+1) (血塗) (鋭製) (鋭精の武器) (音属性) (イグニダイト)	1H両	15	0	2d+ 11	10	13	25										
凍氷の槍「トリシューラ」 (魔法の発動体) (魔法の武器+1) (血塗) (鋭製) (鋭精の武器) (氷・氷属性) (イグニダイト)	1H両	15	0	2d+ 11	10	13	25										
炎焔の槍「グングニール」 (魔法の発動体) (魔法の武器+1) (血塗) (鋭製) (鋭精の武器) (炎属性) (イグニダイト)	2H	15	1	2d+ 12	10	13	30										
戦旗槍 (魔法の発動体) (戦旗槍(軍師職専用)) 「攻撃」系統の敵を2ランクから使用可能	1H両	10	-2	2d+ 9	10	12	15										
牙 とつてもキュートな自前の牙	2H#	1	0	2d+ 11	9	11	11										
神殺しの槍【ロンギヌス】 魔剣。詳細は後述	1H	5	0	2d+ 11	12	12	5										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 11	9	59

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 19	2d+ 12	2d+ 17	66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	20			

装備品		説明
頭	帽子	紅い大きなリボンのついた帽子
耳	ゴールドン耳栓	呪歌の抵抗判定に+2
顔	勇者の証：心	
首	白銀魔神の時計	
背中	リトルウィング(専用)	最大HP+2 落下DMG-20 悪魔の羽を象っている
右手	知力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他		

装備品		説明
左手	信念のリング(専用)	最大MP+2
	多機能ブラックベルト	

—その他メモ		自動失敗 チェック
=====		□□□□⑤
1. キャラ設定(初期)		□□□□⑩
=====		□□□□⑮
		□□□□⑳
かつて人間の集落の中で、人間として育てられ、人間として生活してきた。 しかし、歳を経るごとに、周囲への違和感、周囲からの不信感は募っていく……		□□□□㉑
「どうしていつまで経っても子供なんだ！」		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔

