キャラクター名

シエルタ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
78埋葬	
40土の匂い	
世界の中心	
謀反	
終末世界	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリィ	憧憬	3	①②③④⑤	
アスター	友情	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のラピッド/ダメージ/ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニュ出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニュ1つをラピッドで使用可能
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		赤い靴		オート	なし	自身	ターン開始時、ドールに発狂未練がある場合、発狂未練の数だけ自身の行動値を+1する
腕		人形		オート			たからもの。かたに縫い付けてる。
頭		ネックレス		オート			たからもの。対話判定の出目+1