キャラクター名: ウィル=イェニシェ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	何らかの大会で優勝したことがある		
経験点	1970		有名人の友だちがいる(いた)		
			大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7	2		14	2
		敏捷度	7	4		16	2
体	5	筋力	9	3		17 + 2	3
		生命力	8	3		16	2
心	9	知力	10	5		24 + 1	4
		精神力	10	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル=ロウド	2						
フェアリーテイマー	4						
レンジャー	3						
アルケミスト	6						
ミスティック	7						

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスティックロッド	2H			2d+ 0		0											
ミスティックロッド	2H			2d+ 0		0											
ミスティックカード	2H			2d+ 0		0											
ミスティックカード	2H			2d+ 0		0											
ミスティックオーブ	2H			2d+ 0		0											
ミスティックオーブ	2H			2d+ 0		0											
よく切れるナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
バランスの良い小型ハンマー	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			
妖精魔法	4	8			

戦闘特技					
魔法拡大/数	226 p		p		p
魔法拡大/時間	227 p		p		p
代償軽減	CG35 p		p		p
代償半減	CG35 p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

装備品		説明
頭		
耳	聖印(ルロウド)	
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首	宝石ケース(火1、風2、光4、闇1)	本体200G+宝石400G
背中	ウェポンホルダー	
右手	魔法の発動体(指輪)	
腰	アルケミーキット	
足	自作のおしゃれ靴	
その他	筋力の腕輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

「僕はウィル=イェニシェ」
「占瞳の力のせいで、ちっちゃい頃からろくなことがない」
「親には頭の弱い子だと見なされるし」
「靴師としてせっかく有名になれたと思ったら、盗作だとか言われるし……」
「冒険者として有名になって、あいつらを見返すのが目標かな」
「戦闘ではサポートを担当するよ。よろしく」

小さな頃から時折、変なものが見えた。
それは占瞳の萌芽とでも言うべきものだったのだろうが、当時のウィルにはそんなことなどわからない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウィル=イェニシェ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
はけ	1H			2d+ 0		0											
虫眼鏡	1H			2d+ 0		0											
頑丈なランタン	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		
クラッシュファング		
イニシアチブブースト		
エンサイクロペディア		
幸運は星の導きを知る		
幸運は知恵を助ける		
幸運は富をもたらす		
幸運は勝ち戦を授ける		
襲いかかる敵の幻		
背後から迫る闇の幻		
光る星は神秘を誘う		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
一般技能「シューメイカー」Lv5					
一般技能「レザーワーカー」Lv3					
一般技能「ベガー」Lv2					
専用聖印	50				
専用アルケミーキット	50				
よく切れるナイフ	5				
バランスの良い小型ハンマー	5				
頑丈なランタン	10				

名誉点 所持 223 /合計 343

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
【冒険者セット】背負い袋	○□□○□□		○□□○□□
【冒険者セット】水袋	○□□○□□		○□□○□□
【冒険者セット】毛布	○□□○□□		○□□○□□
【冒険者セット】たいまつx6	○□□○□□		○□□○□□
【冒険者セット】火口箱	○□□○□□		○□□○□□
【冒険者セット】ロープ	○□□○□□		○□□○□□
【冒険者セット】小型ナイフ	○□□○□□		○□□○□□
油x5	○□□○□□		○□□○□□
はけ	○□□○□□		○□□○□□
1週間分の保存食x2	○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□		○□□○□□
北向きの針	○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤S	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白Ax10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白S	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□		○□□○□□
救命草x10	○□□○□□		○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□		○□□○□□
インドミタブルポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
【セッション11】	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□

所持金 18774 G

預金・借金 G