キャラクター名: ガイ＝シュヴァルツ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	不明
種族	アルカード			**境遇**	放浪者
出自（効果）	先祖伝来			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	15	9	10	7	18	6
ボーナス	5	5	3	3	2	6	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	7	4	3	2	7	2

HP	69
MP	54
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部									
胴部									
補助	マント					1			
装身具	金剛の鞘					3			
能力値			7	0	4	0	7	6	12
スキル	①②③			1		25	10		
その他									
総計(右)			6	13					
総計(左)			7	1	4	34	17	5	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 15

所持金： 0

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナイトウォーカー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	暗闇	
効果：	ペナ無効。攻撃力+1D							
バッシュ	5	4	メジャー	至近	単体	命中		
効果：	攻撃のダメージ+[(SL)D]							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/S	
効果：	武攻時、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[CLx10]、単体※化。							
サバイブ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	頭胴無	
効果：	物防+[SLx2+5],魔防+[SL]							
アンブレイカブルボディ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	頭胴無	
効果：	物防+[CL],魔防+[CL]							
クラン＝ベル・スタイル	★	-	高価参照	-	自身	自動成功		
効果：	R終時、【HP】=[最大HP/2]。蘇生時HP=[最大HP/2]							
テクニカルガード	★	-	パッシヴ	-	自身	-	頭胴無	
効果：	「種別：盾」の物防+[CL]							
AM：刀	★	-	パッシヴ	-	自身	-	刀	
効果：	「種別：刀」の命中+1D							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	「種別：刀」をSL個得る。譲渡不可							
サクセション	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	武攻or防物防or防魔防 +1							
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知+1D							
リムーブトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除+1D							
バトルマニア	★	-	パッシヴ	-	自身	-	ｸﾗｲﾏｯｸｽ	
効果：	同エンゲージへの命中+2、ﾘｱｸｼｮﾝ-1							
マシンリム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	筋力、器用、敏捷基本値+1							
トレーニング：精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+3							

アルカードの血統であり、はるか昔から妖魔を狩ることで生計を立ててきた
シュヴァルツ家の先々代頭領。

長くアルカードとして妖魔を狩ってきたが、
あまりにも長く狩るだけの生活をしてきたため
自分の強さに磨きをかけるタイミングがなかった。

自身の役割を担うことができる程度の後進の育成もひと段落し、
そろそろ自身の実力を高める旅にでも出るかと考えたガイだったが……
流石に有名になりすぎたため、
知り合いが追ってこられなさそうな場所へ行く必要があった。

そして、アビスの噂を聞き、これ幸いとアビスへ行くことにしたのだった。
「まぁ、そろそろ自分の為に生きてもいいだろ。なぁ？」