キャラクター名	プレイヤー名
パティ	

ポジション	オートマトン	**享年**	16歳
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
星空	22
占い	61
バザー	
笑顔	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マロン	友情	3	①②③④⑤	
フィリス	保護	3	①②③④⑤	
小田真希	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時、「傾聞」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定の出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	レベル3改造パーツ取得
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃の攻撃判定が大成功が出た時、攻撃に連撃1（追加1）か転倒1（重複不可）を加えてよい。1カウント1回
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを追加で損傷しなければならない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1＋爆発＋転倒
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		ペンデュラム		オート	なし	なし	たからもの　目覚めた時に握っていた
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		ダメージ	なし	自身	最大行動値+1
胴		手編みのマフラー		オート			たからもの