

キャラクター名 65回 二刀流軽戦士
 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	14	6	38 + 2	6	ファイター	7	エンハンサー	7
体	7	敏捷度	9	18	6	43 + 2	7	フェンサー	13	アルケミスト	5
		筋力	7	13	12	39	6	プリースト/キルヒア	10		
心	4	生命力	7	11		25	4	マジテック	1		
		知力	5	2		11	1	スカウト	9		
		精神力	6	7		17	2	レンジャー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p	命中強化	2-230p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/ソード	1-281p
ファストアクション	2123p	足さばき	2-227p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャツアイ	獅子奮迅	
マッスルベア	魔法指示	
オウルビジョン	超高所	
ガゼルフット	パラライズミスト	
デーモン	クリティカルイ	
ケンタウロス	バークメル	
ジャイアント	ヴォーパルウェポン	
モラル	イニシアティブブースト	
高所	軍師の知略	
探索指令	神速	
以心伝心	怒涛の攻陣 1	
HP強化	鉄壁の防陣 2 / 鉄鎧	
人馬一体	鉄壁の防陣 3 / 甲盾	
姿勢堅持	鉄壁の防陣 4 / 反攻	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	13	14	13
グラブラー	0			
フェンサー	13	19	20	19
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	コンバットスーツ	筋力	10	回避力	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				合計値	23
回避技能		フェンサー		合計値	23
				合計値	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	1H両	20	1	2d+ 23	8	23	35										
首切り刀	1H両	20	1	2d+ 23	8	23	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	47 m	141 m

回避	防護点
2d+ 23	1

HP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	11			
魔動機術	1	2			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
50

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	赤の眼鏡
首	
背中	ウェポンホルダー
右手	正しき信念のリング
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	宗匠の腕輪

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
k35@8#1\$+3r5	□□□□⑤
k35@8#1r5	□□□□⑩
k50@8#1\$+3r5	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

