

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	シャーマン	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自 (効果)	放浪者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	13	23	6	18	6	8
ボーナス	5	4	7	2	6	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	5	5	9	2	7	3	3

HP	80
MP	64
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	夜闇の刃	至近		6					
左手	ファントムエッジ	至近		7				-1	
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1	0		
胴部	フェザーアーマー				0	9	0	1	
補助	ロストデビルズマント				1	2	0		
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			5	0	9	0	3	16	10
スキル	ステップ：～		3	12	3			9	
その他	リンク&装備効果		2	5				4	
総計(右)			10	23					
総計(左)			10	24	14	12	3	29	10
総計(両)			10	30					m
ダイス数			3 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
MPポーション	
ハイHPポーション	
MPポーション	
毒消し	
小道具入れ	
太陽のリボン	
漆黒の星	

現在重量：	19	所持金：	415	預金・借金：	
最大重量：	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲 (選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。その対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。								
サンドクラウド	1	-	効果参照	20m	単体	自動	シナ1	
効果：対象が武器攻撃の命中判定を行った後で使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する。(ダイスが0個になった場合、達成値は0) その結果、6の目が1個以下ならクリティカルではなくなり、全てが1の目ならファンブルとなる。								
タングル	1	-	効果参照	20m	単体	自動	シナ1	
効果：対象がリアクションの判定を行った後で使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する。(ダイスが0個になった場合、達成値は0) その結果、6の目が1個以下ならクリティカルではなくなり、全てが1の目ならファンブルとなる。								
ファストチャンネル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	シナ1	
効果：使用済みの《サンドクラウド》、《タングル》、《フォッグミラージュ》いずれかの使用回数を1増やす。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避判定に+1Dする。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭	
効果：「右手」「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備しているときに有効。装着している二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」を全て備えた「装備部位：双」の二つの武器として扱う。二つの武器の「効果」は全て有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナ1	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキル使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。								
AM：短剣	1							
効果：								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	シー1	
効果：未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。								
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：《ステップ：～》のダンサーのスキルをふたつ使用できる。								
ステップ：ファイア	3	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ステップ：ブライト	3	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：【行動値】に+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動	シー1	
効果：判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《ステップ：～》の効果が持続中、攻撃の命中判定に+SL、回避判定に+SL、攻撃のダメージに+SLする。								

・レベル1時取得  
 《バタフライダンス》《インタラプト》《AM：短剣》《タングル》《サンドクラウド》

