

キャラクター名
ブレンダ・ルリ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|-----|
| ポジション | コート | 享年 | 11歳 |
| メインクラス | タナトス | 暗示 | 罪人 |
| サブクラス | レクイエム | 寵愛点 | 38 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|---------|
| 開発訓練 | 第一段階の記憶 |
| 脱走! | 第一段階の記憶 |
| 親友 | 第二段階の記憶 |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 3 | 0 | 3 |
| 変異 | 0 | 1 | 1 |
| 改造 | 1 | 2 | 3 |

| 未練 | | | |
|------------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ドルチェ・ベローチェ | 恋心 | 3 ①②③④⑤ | |
| スヴァンテ・グレアム | 憧憬 | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 2 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|------|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 作戦□ | | オート | なし | 効果参照 | バトルパート開始時味方ドール1体の配置を「奈落」以外のエリアに変更 |
| ポジション | | 看破 | | ラピッド | なし | 0~3 | 対象の「レピッド/ダメージ/ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す |
| ポジション | | 助言□ | | ジャッジ | なし | 0~2 | 支援1か妨害1 |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることはない |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい |
| サブクラス | | 死の手 | | ラピッド | 0 | 自身 | 任意の攻撃マニューバ1つをレピッドで使用してもよい |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 頭 | | ボルトヘッド | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援2 |
| 頭 | | アクセサリー | | オート | なし | なし | ヘアピン |
| 頭 | | チェス駒□ | | オート | なし | なし | 黒のナイト |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 鉄球鎖 | | アクション | 2 | 0~1 | 白兵攻撃1+転倒 |
| 腕 | | 名刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1 |
| 腕 | | ガントレット□ | | オート | 0 | 自身 | 腕のみ防御1、腕部の白兵・肉弾ダメージ+1 |
| 腕 | | つぼみ□ | | オート | なし | なし | フレデリカがくれた花のつぼみ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| 胴 | | チェス駒□ | | オート | なし | なし | 白のビショップ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |