

キャラクター名	プレイヤー名
ベルニス・ウォルカータ	

メインクラス	パラディン	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	ファランクス	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	ドラゴネット			境遇	裏切り
出自(効果)	傭兵			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	12	9	12	10	27	9
ボーナス	8	4	3	4	3	9	3
クラス修正	2	1	1	1	0	3	0
他修正						6	
能力値	10	5	4	5	3	18	3

HP	115
MP	111
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルハンマー	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部									
胸部	リフレクトアーマー					9	3		-1
補助	竜鱗の首飾り					1	2		-1
装身具	豊穡の花冠								
能力値			5	0	4	0	18	7	15
スキル							1		
その他									
総計(右)			4	11					
総計(左)			5	0	4	18	24	4	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
異次元バッグ	小道具入れ
ベルトポーチ	- 転送石
冒険者セット	
	鋼鉄の呪符*3
ポーションホルダー	耐毒符*2
- ハイMPポーション*5	飛翔符
ハイMPポーション*5	
ハイHPポーション*3	高位聖印
毒消し*3	
万能薬*3	

現在重量:	27	所持金:	11760	預金・借金:	
最大重量:	36				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果: 対象が行う判定のダイス1個追加								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する。クリティカル: ダイスロール増加								
カバリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバリングを行う。行動済でもカバリングを行うことができ、未行動の時にカバリングを行っても行動済にならない。								
アイアンカバー	2	2	カバリング	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果: 使用する際に装備している防具からひとつ選択せよ。(カバリング)と同時に使用する。(カバリング)によるカバリングでダメージを受ける際に、【物理防御力】と【魔法防御力】に+[選択した防具の「重量」]する。								
ファランクススタイル(精神)	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 取得する際に選んだ能力基本値で装備できる防具の重量制限を計算する。また、防具の「クラス制限」にかかわらず装備することができる。								
ファランクスクラッシュ	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージに+[ファランクススタイル]で選択した能力基本値]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。装備している【装備部位: 頭部、胸部、全身】の防具の「重量」が合計で15以上の時に有効。								
ファランクスアタック	1	10	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 使用する際に装備している【装備部位: 胸部、全身】の防具からひとつ選択せよ。ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+[選択した防具の「重量」]する。								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【精神】に+2する。								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル: コスト0								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: あなたが攻撃のダメージを受けた直後に使用する。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える(最大、あなたの【最大HP】)。								
サーモンスピーチ	1	6	メジャー	20m	範囲(選択)	精神		
効果: 攻撃の命中判定は【精神】判定となり、ダメージは[2D+CL] (貫通ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもMPダメージを与えた場合、【威圧】を与える。対象は【精神】でリアクションを行う。クリティカル: ダイスロール増加								
パワーシャウト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 特殊攻撃の命中判定に+1Dする。								
ウィルパワー	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+[【精神】]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
エレメンタルブリード	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 使用する際に属性からひとつ選択せよ。あなたの属性を選択した属性に変更する。さらに、あなたが行う攻撃の魔法ダメージが選択した属性の場合、そのダメージに+[(SL) D]する。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								

元々は傭兵をしていたドラゴネット。傭兵になっていたのも世界を見て回るためだったが、とある戦いで別の傭兵に裏切られ仲間を失った。自身はそのとき世話になっていた傭兵団長に逃がされ、もっと世界を見てみると言われたので現在は冒険者として各地を放浪している。

ヒール: 3D+33 高位聖印時: 5D+33

ホーリーオーダーII & ホーリーウェポン & マニフィカート & ホーリーオーダーI & グレイスフォース コスト: フェイト2点 MP20点
戦闘前に全員命中+1D 武器攻撃のダメージ+33

ムーブ: ファランクスクラッシュ マイナー: ウィルパワー メジャー: サーモンスピーチ コスト: MP18点
命中: 3D (マニフィカート) +18 相手のリアクションは精神判定 ダメージ: 2D+11+18+18 威圧付与
DR前: ファランクスアタック (シーン1回) コスト: MP10点
指定: リフレクトアーマー 追加ダメージ+26

カバリング アイアンカバー コスト: MP4点
指定: リフレクトアーマー 防御+26
アイアンカバーのみ 【物理防御力】46 【魔法防御力】49

ホーリーフィールド コスト: MP15点
防御+18

ホーリーフィールド時 【物理防御力】38 【魔法防御力】41
アイアンカバー込み 【物理防御力】64 【魔法防御力】67

