

キャラクター名
灰崎 零夜 (はいざき れいや)

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	高校生
	バロール					
オプション			年齢	18	性別	男
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	32 %	
出自	疎まれた子	経験	心の壁	邂逅	同士:テレーズ・ブルム	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	0	1		1	行動値	12
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	12
精神	4	1	0	3		8	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転:			芸術:			知識: UGN	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 手配師	
コネ: 噂話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
ジャッカル	P 信頼	N 一時的		
九石涼葉	P 親近感	N 脅威		
霧谷雄吾	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
メモリー: 両親	★							
効果:	P遺志							
メモリー: 前支部長	★							
効果:	P尊敬							
コンセントレイト: バロール	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:								
黒の鉄槌	7	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	「攻撃力+[LV×2+2]」の射撃委攻撃を行う。この攻撃では、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。							
黒星の門	5	2	メジャー	視界	-	RC	ピュア	
効果:	このエフェクトを組み合わせた場合、「あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない」と記載されたエフェクトでも、同じエンゲージに対して使用できる。また、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]する。							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	-	80↑	
効果:	他エフェクトと組み合わせ不可。あなたはイニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。また、このメインプロセスは行動済みでも行え、行っても行動済みにならない。ただし、あなたは20点のHPを消費する。このエフェクトは1シナリオ1回まで使用できる。							
因果歪曲	3	3	メジャー	視界	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。ただし、この効果を受けたエフェクトでは、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。							
赤方偏移世界	4	2	セットアップ	視界	単体	-	-	
効果:	そのラウンドの間、対象の【行動値】を+[LV×2]し、対象が行なう戦闘移動の距離を+10mする。全力移動の距離も変化することに注意。							
ゴズミックインフレーション	3	2	セットアップ	-	範囲(選択)	-	ピュア	
効果:	このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。							
ディメンジョンゲート	★							
効果:	空間をぬい抜けて、遠く離れた自分が持っている場所に繋がるゲートを作り出すエフェクト。ゲートはドアのような形にして固定しておくことも可能であり、他のキャラクターも利用できる。ただし、緊急状態では使用できないため、戦闘中や緊急した状態でこのエフェクトを使用できない。GMはこのエフェクトの使用を禁止してもよい。							
魔王の玉座	★							
効果:	重力を操作し、常に空中を浮揚して行動していることを表わすエフェクト。重力に縛られることなく、常にゆったりと行動するその様は魔王のごとくである。ただし、急速な動きはできないため、戦闘中にこのエフェクトの効果で空を飛んでいることはできない。							
謁見の魔	★							
効果:	周囲の重力を高め力なき者たちに頭を垂れさせるエフェクト。エキストラは重力に抗えず自然と這いつくばり頭を下げる。重力を操って特定の人間だけ動くことを許すこともできる。エキストラでないキャラクターには効果はない。							
効果:								

UGN、T市支部の支部長。
生まれる直前に父親を亡くし、母親が親戚の援助を受けて生まれたものの、間もなく母も亡くなり親戚からは冷遇されていた。幼い頃にオーヴァードとして覚醒しUGNに保護されチルドレンとして育てられる。UGNを自分の居場所と認識しており、そのためか仕事をしすぎる傾向がある。真面目で面倒見がよく、オーヴァードとして高い戦闘能力を持つが、少々浮世離れている。生まれつき両目の色が違い、金色の右眼はそれぞれのものがバロールの"魔眼"なのではないかと言われている。

- 2dx>= 情報:
- 4dx+1>= 情報: UGN+コネ
- 5dx+1>= 情報: UGN+コネ+侵蝕B1
- 6dx+1>= 情報: UGN+コネ+侵蝕B2
- 7dx+1>= 情報: UGN+コネ+侵蝕B3
- 4dx>= 情報: 噂話+コネ
- 5dx>= 情報: 噂話+コネ+侵蝕B1
- 6dx>= 情報: 噂話+コネ+侵蝕B2
- 7dx>= 情報: 噂話+コネ+侵蝕B3

- 2dx+4>= 調達
- 3dx+4>= 調達+侵蝕B1
- 4dx+4>= 調達+侵蝕B2