

キャラクター名
ボールドウィン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	15	経歴	B-1-5大病を患ったことがある		
経験点	830		A-6-5血縁者と死別した事がある B-2-5魔物に襲われた事がある		

技 体 心	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
	器用度	9	5		21	3
	敏捷度	5			12	2
	筋力	11	31		52 + 2	9
	生命力	11	36	2	59	9
心	知力	7	26		37	6
	精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
プリースト/シーン	10		
レンジャー	10		
エンハンサー	7		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p	マルチアクション	1-292p
バトルマスター	3143p	防具の達人	3-213p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
魔力撃	1B39p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32p		p
魔力撃強化	1B32p		p
全力攻撃	1-286p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
アンチボディ		
スフィンクスノレッジ		
ジャイアントアーム		
リカバリー		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
パークメイル		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	18	17	24
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 乗り物酔いの我慢できないマナタイト制防弾加工インペリアル		33	-1	16
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能	ファイター	合計値	16	21

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
履しき自傷のイグニダイト制銀のセンチネルカスタム+1 追加D+1、C値-1/敵人数に攻撃の際命中・行使-2、クリティカルの威力自身に5ダメージ	2H	48	1	2d+ 19	9	27	63										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 16	21	121

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 25	2d+ 17	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	16			

装備品	説明
頭	決死の鉢巻き
耳	ラル=ヴェイネの金鎖
顔	アイソアーマスク
首	スマルティエの銀鈴
背中	野伏のセーピングマント
右手	アルケミーキット
腰	ブラックベルト
足	スマルティエのアソカルスリーブ
その他	野伏のドミネーターズマント

装備品	説明
	決死の鉢巻き
	小熊の爪
	スマルティエの武道帯 (ディスプレイサーガジェット)
左手	スマルティエの怪力の腕輪
	聖印

その他メモ	自動失敗 チェック
大工1(+1)、釣り人0(+1)、芸人1(+1)	□□□□⑤
・家族(確定)：守るべき人たちがいた	□□□□⑩
・最愛(確定)：いつも側にいてくれる人がいた	□□□□⑮
・約束(確定)：誰かを裏切った	□□□□⑳
・勝利(確定)：大きな戦いで敗北した	□□□□㉑
・家族(確定)：家族を探していた	□□□□㉒
・希望(確定)	□□□□㉓
・希望(確定)	□□□□㉔
・希望(確定)	□□□□㉕
・約束(断片)	□□□□㉖

