キャラクター名

イルヤンカ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	１６
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
母の手	母の手を覚えている。
編み物	編み物が得意でした。
『手術台』	術台に乗せられ何かいやなことをされた、そんな記憶が蘇る

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アニュエラ	保護	3	①②③④⑤	
ノンナ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【看破】		ラピッド	0	0〜3	「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバを打ち消し
メインクラス		【かばう】		ダメージ	0	0〜1	ダメージを換わりに受ける。（何度でも）
メインクラス		【死に続け】		ラピッド	0	自身	基本パーツ１こ修復
メインクラス		【再生】		ダメージ	1	自身	防御１、１ターンに何度でも使用可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		【カンフー】		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		【かぎつめ】		アクション	2	0	肉弾攻撃２
腕		【たからもの：アンデット】		オート	0	0	ドラゴンゾンビ、というか骨竜
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		【うろこ】		オート	1	自身	防御２
胴		【やぶれひまく】		オート	0	自身	防御２
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１