キャラクター名: ラーシュ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	1470		家族に異種族がいる		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	1		16	2
		敏捷度	7			12	2
体	6	筋力	3			9	1
		生命力	8			14	2
心	10	知力	10			20	3
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
レンジャー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品		説明
頭	妖精使いの宝石(土:レベル3~4)	妖精魔法の行使に必要
耳	妖精使いの宝石(水・氷:レベル3~4)	妖精魔法の行使に必要
顔	妖精使いの宝石(炎:レベル3~4)	妖精魔法の行使に必要
首	妖精使いの宝石(風:レベル3~4)	妖精魔法の行使に必要
背中	妖精使いの宝石(光:レベル3~4)	妖精魔法の行使に必要
右手		
腰		
足	妖精使いの宝石(闇:レベル3~4)	妖精魔法の行使に必要
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：目指すべき場所がある

エルフの里で生まれ育った人間の妖精使い。
物心付いた頃には両親はおらず、あるエルフの夫婦から実の子供のように育てられた。
いつしか彼は自分の出生に疑問を持つようになり、その手がかりを集めるために冒険者となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ラーシュ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
着替えセット
普段着
羽ペン
インク
羊皮紙

▼消耗品
保存食（一週間分）
アウェイクポーション
救命草x4
魔香草x4

▼冒険者技能用
妖精使いの宝石（レベル3～4）x6

▼売却済（個数で半額に調整）

▼消費済（金額計算用）
魔香草x2

所持金	預金・借金
1540 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 21 /合計 21