キャラクター名: アーネ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	「大きな挫折をしたことがある」(経歴表A ダイス目[3-6])		
経験点	3990		「競い合う友人がいた」(経歴表B ダイス目[2-4])		
			「大怪我をしたことがある」(経歴表A ダイス目[3-1])		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	4		17	2
		敏捷度	4	4		16 + 2	3
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	15	3		24	4
心	15	知力	3	9	2	29 + 2	5
		精神力	2	7		24 + 1	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
スカウト	9		
レンジャー	5		
セージ	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1 発動体込み	2H	4	1	2d+ 1	12	3	14										
つきまとうソーサラースタッフ 魔法行使判定+2 専用発動体込み アビスカース「つきまとう」	2H	10	1	2d+ 1	12	4	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	14			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	ラル=ヴェイネの装飾品	
首	ラル=ヴェイネの首飾り	
背中	ラル=ヴェイネのマント	
右手	叡智の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	ディスプレッサー	
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	
	疾風の腕輪	

その他メモ

アビス強化ダイス:[6-5]
アビスカース名称>「つきまとう」
タイミング>携行時
効果>この武具が気がつけば身の回りにある。この武具以外での命中力判定、魔法行使判定（武器）、回避力判定（鎧、盾）に-4のペナルティ修正を受ける。

メリアの長命種の女性。樹木種はモクレン。
性格は好奇心旺盛。
とある森のモクレンの樹から生まれたときに、ティエンスの魔術師(男)に拾われた。
彼は育ての親であり、魔法を教わった師であり、お互いを高めあう友人であった。
彼との魔法実験の時に失敗し右腕に大けがを負い傷跡がある。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アーネ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x9	○□□○□□
魔海草x10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax8	○□□○□□
魔晶石5点x7	○□□○□□
魔晶点7点	○□□○□□
アビス・シャードx3	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
月光の魔府+2x2	○□□○□□
陽光の魔府+2x2	○□□○□□
月光の魔府+1x2	○□□○□□
陽光の魔府+1x2	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
アイテム使用済み(魔香草)x4	○□□○□□
アイテム使用済み(ヒルスプ)x3	○□□○□□
アイテム使用済み(魔晶石5点)x6	○□□○□□
アイテム使用済み(魔香水)	○□□○□□
アイテム使用済み(魔晶石7点)	○□□○□□
アイテム使用済み(魔海草)x2	○□□○□□
アイテム使用済み(陽光の魔府+1)	○□□○□□
魔香水x6	○□□○□□
テント	○□□○□□
ノマリ族の治療薬	○□□○□□
ノマリ族の毒消し	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
雪山用	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□