

キャラクター名
エリ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【バード】		オート			
		いりよくぜんかい		ラピッド	MF2	自身	そのカウント内に使用する任意の攻撃パーツを一度だけコスト-1、ダメージ+1にする
		しゃげきβ		オート			射撃攻撃のダメージ+1
		こういきか		オート			コストを1余分に払えばあらゆる攻撃パーツの射程を+1してよい
		じどうかいふく		オート			ラウンド終了時に任意の基本パーツを1つ回復する
				オート			
				オート			
		【エリタッテル】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない)
頭		フルパワー		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能 攻撃パーツによるダメージ+2にする (1発目にしか反映されない)
頭		おうえん攻撃フォースアップ		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際に使用可能、MF値を更に1点獲られる。1ターンに何度も使用可能
				オート			
				オート			
		【アインフォイア】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		ねらいうち攻撃ライフル		アクション			射撃攻撃2 出目+2
				オート			
				オート			
				オート			
		【ツヴァイフォイア】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1