

キャラクター名
フジツボマン

プレイヤー名



ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【サル】		オート			
		きどうアップ		ダメージ	MF4	0-4	味方メガロッド全体の次のカウントの行動値を+1する。この効果は累積するが各ラウンド1回しか使用出来ない
		しんそく		オート			最大行動値+2
		きあい		オート			ロボット中、パーツを損傷してもターン終了までそのパーツは使用出来る
		じどうかいふく		オート			ラウンド終了時に任意の基本パーツを1つ回復する
				オート			
		【トツゲキマスク】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことが出来る (1ラウンドに各々のチームメンバーに1回づつしか振れない)
頭		トラップむこう		オート			1ターンに1度だけ自身に設置されたマップチップの効果を無効化出来る
頭		じょうじじゅうてん		オート			行動値2、ただしこのパーツが装備されている部位が損傷した場合 任意の基本パーツを更にもう1つ損傷する
				オート			
				オート			
		【トツゲキサーベル】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
腕		がむしゃら攻撃ソード		アクション	3	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃 (切断判定-1)
腕		ダミーバルーン		ダメージ	0	0-3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可能。妨害 1
				オート			
				オート			
		【トツゲキガンブク】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1