

キャラクター名
冬告雷華

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
	ブラックドッグ		年齢	28	性別
オプション					
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	40 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	86
肉体	4	0	0	5		9	行動値	27
感覚	2	0	0	5		7	(非装備時)	27
精神	2	1	0	10		13	戦闘移動	32
社会	0	0	0	5		5	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1	14	交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		1
運転:			芸術:			知識:	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	13r+15				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラックドッグ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-lv								
イオノクラフト	5	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動、距離+lv*2m								
雷の剣	5	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果: 攻撃+5の射撃、同エンゲ不可無効、シーンlv回								
雷の砦	5	2	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果: 射撃攻撃、命中で硬直、シーンlv回								
雷の槍	7	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃+[lv*2+4]の射撃、判定-1d、同エンゲ不可								
⚡紫電一闪	★	6	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 雷の槍と使用でC値-1(↓6)、シーン1回								
雷神の槌	7	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃+6の射撃、同エンゲ不可、シナリオlv回								
⚡サンダーストーム	★	3	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 雷神の槌にダメ+3d、雷神の槌使用回数を消費								
MAXボルテージ	5	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果: エフェクト攻撃+10、判定-1d								
雷鳴の申し子	5	5	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 攻撃+[最大HP-現在HP]、HP0に、シナリオlv回								
ミカヅチ	5	6	メジャー	-	-	対決	Dロイス	
効果: ダメ+3d、シナリオlv回								
フルインストール	5	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	100%	
効果: あらゆる判定+lv*3d、シナリオ1回								
雷神の降臨	5	6	セットアップ	至近	自身	自動	100%	
効果: 攻撃+lv*5、行動値0に								

[罵理罵理蛮殺]<雷神の降臨>+<フルインストール> 攻撃力+30、判定+18d
 29dx@6 [豪放雷華]<CR:BD>+<雷の槍>+<紫電一闪>+<雷神の槌>+<サンダーストーム>+<ミカヅチ>+<MAXボルテージ>攻撃力66+6d、範囲(選択)、至近不可、判定-2d[デメリット]

キャラクター名
冬告雷華

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
解放の雷	5	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	次のメジャーのC値-1、攻撃+lv*2							
強化の雷光	7	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	シーン中メジャー+lvd、戦闘移動+5m							
紫電の刃	5	3	メジャー	視界	単体	自動	100%	
効果:	次の攻撃を装甲無視に、シナリオlv回							
ハードワイヤード	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	BD専用アイテムをlv個常備化、侵蝕基本値+4							
ペインエディター	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	HP最大値+lv*5、侵蝕基本値+3							
□自動体内式除細動器	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	戦闘不能時、HP1で蘇生、シナリオ1回							
リペアウーンズ	5	5	クリンナップ	至近	単体	自動	-	
効果:	BDのみを対象にHP[lv]d+[肉体]回復							
マグネットムーブ	3	3	イニシアチブ	lv*10m	単体	自動	80%	
効果:	自分のエンゲージに引き寄せ、シーン1回							
マグネットフォース	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	カバーリング、メインプロセス1回							
電磁障壁	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	G値+4d、シーン1回							
磁力結界	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	G値+lvd							
□マグネットチェイン	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	ガー不、リ不無視、シナリオ1回							
球電の盾	7	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	G値+lv*2							
電磁バリア	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	自身以外のHPダメージ-1d+lv*2							
電磁反応装甲	7	10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果:	HPダメ-20 複数適用可 シナリオlv回							
鼓舞の雷	★	4d10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120%	
効果:	イニシアチブで行動、行動済みにならない、シナリオ1回							
怒髪天	★							
効果:								
人間発電機	★							
効果:								
アンテナモジュール	★							
効果:								
ショート	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								