

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自 (効果)	商人			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	20	26	6	12	7	8
ボーナス	5	6	8	2	4	2	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	9	9	2	4	3	2

HP	124
MP	78
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	月明りの蒼刃	至近	-1	18			6		
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	胴着					7			
補助									
装身具									
能力値			9	0	9	0	3	13	13
スキル			+1D					+10	
その他									
総計(右)			8	18					
総計(左)			9	0	9	8	9	23	13
総計(両)			8	18					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
	HPポーション×7
冒険者セット	MPポーション×7
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
EXHPポーション×11	
EXMPポーション×3	
グレードHPポーション×1	
グレードMPポーション×2	
ハイHPポーション×3	
ハイMPポーション×3	

現在重量: 37 最大重量: 42 所持金: 139026 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
インビジブルアタック	1	3	マイナー		自身	自動		
効果: 命中+1D								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身	自動	シーン一回	
効果: DR+[(SL×2)D]								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果: 「刀」をSL個取得								
アームズマスタリー:刀	1		パッシブ		自身			
効果: 命中+1D								
ボルテクスアタック	1		武器攻撃と同時		自身	自動	シナリオ一回	
効果: ダメージ+[CL×10]								
フォアストール	5		パッシブ		自身			
効果: 行動値+[SL×2]								
クリアマインド	1		セットアップ		自身	自動	シナリオ一回	
効果: ラウンド終了時まで指定クラススキルのコスト0に								
リカバリー	1	3	クリンナップ		自身	自動		
効果: バドステータス回復								
ディフレクション	3	6	リアクション	視界	単体	命中	シナリオSL一回	
効果: 射撃・魔法攻撃を失敗にさせる								
リフレクション	1	4	ディフレクション		自身	自動	シナリオ一回	
効果: ディフレクションに成功した場合、対象にその攻撃が命中する								
クロススラッシュ	1	12	メジャー		自身	自動		
効果: MP消費無しで「バッシュ」を二回、異なる対象にも攻撃可								
デスペラード	3	6	セットアップ		自身	自動		
効果: シーン中、物防-50 ダメージ+[SL×5]								
ファーストストライク	1	4	セットアップ		自身	自動	シーン一回	
効果: 6が一つでもCにできる。Cするかシーン終了で解除								

伝承武器: 月明りの蒼刃 継承: 生来 宿命: 打倒 特徴: 光輝  
 重量9 命中-1 攻撃力 CL+6 魔法防御CL+2 行動値修正±0 射程: 至近  
 精神+1 攻撃を光属性魔法ダメージにできる  
 使用者の属性を光に変更

