キャラクター名
‘‘レイヴン‘‘

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	12
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	23
種族	ヴァーナ			**境遇**	親友
出自（効果）	商人			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	20	26	6	12	7	8
ボーナス	5	6	8	2	4	2	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	9	9	2	4	3	2

HP	124
MP	78
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	月明りの蒼刃	至近	−1	18			6		
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	胴着					7			
補助									
装身具									
能力値			9	0	9	0	3	13	13
スキル			+1D					+10	
その他									
総計(右)			8	18	9	8	9	23	13 m
総計(左)			9	0					
総計(両)			8	18					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
	HPポーション×7
冒険者セット	MPポーション×7
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
EXHPポーション×11	
EXMPポーション×3	
グレードHPポーション×1	
グレートMPポーション×2	
ハイHPポーション×3	
ハイMPポーション×3	

現在重量： 37		
最大重量： 42	所持金： 139026	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
インビジブルアタック	1	3	マイナー		自身	自動		
効果： 命中＋1D								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身	自動	シーン一回	
効果： DR＋[(SL×2)D]								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果： 「刀」をSL個取得								
アームズマスタリー:刀	1		パッシブ		自身			
効果： 命中＋1D								
ボルテクスアタック	1		武器攻撃と同時		自身	自動	シナリオ一回	
効果： ダメージ＋[CL×10]								
フォアストール	5		パッシブ		自身			
効果： 行動値＋[SL×2]								
クリアマインド	1		セットアップ		自身	自動	シナリオ一回	
効果： ラウンド終了時まで指定クラススキルのコスト0に								
リカバリー	1	3	クリンナップ		自身	自動		
効果： バドステ一つ回復								
ディフレクション	3	6	リアクション	視界	単体	命中	シナリオSL回	
効果： 射撃・魔法攻撃を失敗にさせる								
リフレクション	1	4	ディフレクション		自身	自動	シナリオ一回	
効果： ディフレクションに成功した場合、対象にその攻撃が命中する								
クロススラッシュ	1	12	メジャー		自身	自動		
効果： MP消費無しで「バッシュ」を二回、異なる対象にも攻撃可								
デスペラード	3	6	セットアップ		自身	自動		
効果： シーン中、物防−50　ダメージ＋[SL×5]								
ファーストストライク	1	4	セットアップ		自身	自動	シーン1回	
効果： 6が一つでもCにできる。Cするかシーン終了で解除								

伝承武具：月明りの蒼刃　継承：生来　宿命：打倒　特徴：光輝
重量9　命中−1　攻撃力　CL＋6　魔法防御CL÷2　行動値修正±0　射程：至近
精神＋1　攻撃を光属性魔法ダメージにできる
使用者の属性を光に変更

キャラクター名

‘‘レイヴン‘‘

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フルスイング	2	10	マイナー		自身	自動	シーンSL回	
効果：	メイン終了まで武器一つのダメージを二倍にして計算							
ストームアタック	2		パッシブ		自身			
効果：	「スラッシュブロウ」に＋[SL×3]D							
ブラフ	1		パッシブ		自身			
効果：	嘘をつく等の精神判定＋1D							
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果：	奇襲された際のリアクションダイスが減らない							
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	携帯品の所持量が筋基×2になる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								