

キャラクター名 シュノア・ザミエル

プレイヤー名

種族 エルフ 種族特徴 暗視、剣の加護/優しき水
生まれ 射手 性別 年齢
冒険者Lv 9 経験点 500

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 12 8 33 5
敏捷度 9 5 27 4
筋力 4 1 10 1
生命力 4 3 12 2
知力 4 6 18 3
精神力 9 5 22 3

技能 Lv. 技能 Lv.
シューター 9
マギテック 7
レンジャー 7
ライダー 7

戦闘特技
治癒適性 2122p
不屈 2123p
ターゲットング 1-280p
鷹の目 1-280p
武器習熟A/ガン 1-281p
射手の体術 2-227p
狙撃 1-293p

言語 会話 読文
エルフ語
交易共通語
魔動機文明語

練技/呪歌/騎芸/賦術
タンデム
高所攻撃
騎獣の献身
以心伝心
人馬一体
特殊能力開放
超高所攻撃

名誉アイテム 点数
名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 9 14 13 10

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
ソフトレザ 3
回避技能 シューター 合計値 13 3

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ダメージ 威力
スマートカービン 2H -1 2d+ 13 10 13

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 1200 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 27 81 2d+ 13 3 39

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
魔動機術 7 10

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 10/× 2d+ 0 2d+ 11 2d+ 12 43

装備品 説明
頭
耳
顔
首
背中
右手
腰
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
アリストクラシー無
○弓下手
ボウを使用した時、命中-4
○銃の才能
ガンを使用する時、命中+2
○転換の呪い/魔弾の射手
通常の人族からかけ離れた精神性。今まで嬉しかったものや楽しかったことに興味を示さなくなり、悪徳にこそ心惹かれる。これまで無視できていた感情を逆なでるものを傷つけることに喜びを覚え、大切な人の命を奪うことに強い欲求を覚える。
与えるダメージ+2。一部行為判定にボーナス修正。人に嫌われやすくなる。
○森林適正
森林地帯における命中と回避+1
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓