

キャラクター名 久遠 輪(くどう りん) プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	車掌
	オプション		年齢	26	性別	?
覚醒	憤怒	衝動	妄想	初期侵食率	31	%
出自	待ち望まれた子	経験	被害者	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	4
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:機関車	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	9r	3	10		他の武器装備不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ストライクモービル		13		-1	攻撃+10 全力移動350m 攻撃の判定+4d
スパイダージャケット		6	-2	-1	G値+8

所持品	
ウェポンケース	
カスタマイズ:コーリングシステム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
親心 要	P 執着	N 憎悪		
玉野椿	P 信頼	N 不安		
雨谷志保	P 信頼	N 恐怖		
棍棒	P 親近感	N 無関心		
魚	P 好奇心	N キモい		
sound	P 顔は悪くない	N 無関心		
秘密兵器	P	N		
最大財産P:	10	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-lv								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装甲無視、判定-1d[デム]								
ヘヴィギャロップ	3	2	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 白兵にヴィークルの攻撃を加算、判定-[3-lv]d								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定+[lv+1]d、ラウンド1回								
破壊の戦車	5	3	セットアップ	至近	効果参照	自動	-	
効果: 搭乗時攻撃+lv*2、同乗にも適用								
砂塵霊	3	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 砂の加護使用時、攻撃+lv*4								
解放の宴	2	6	セットアップ	至近	自身	自動	100%	
効果: ラウンド中判定+5d、飛行状態に、シナリオlv回								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果: どこでもドア								
壁抜け	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 物質透過								

チルドレン上りのエージェント。  
父親が運送関係の仕事だったこともあり、小さいころから機関車が好きであり、夢は車掌だった。  
一人っ子だった故に両親には非常に可愛がられ育てられたが、母親が親心要というFHエージェントに殺害され、父親は自殺。  
その過程でオーヴァードとして覚醒、UGNに保護される。

戦闘スタイルは機関車と共に相手を切りつける。

チャットパレット  
1d10 登場侵蝕

[片道切符:快速] <破壊の戦車> 搭乗時攻撃+lv\*2(5)、同乗にも適用、コスト3

[片道切符:急行] <破壊の戦車>+<解放の宴> 搭乗時攻撃+lv\*2(5)、あらゆる判定+5d、飛行状態に、シナリオlv回(2)、コスト9

[レールウェイ] <砂の加護> 判定+[lv+1]d(3) コスト3

[デッドライン] <砂の加護>+<砂塵霊> 判定+[lv+1]d(3)、攻撃+lv\*4(3) コスト6

9dx@8 [サーキットブレイカー]<ペネトレイト>+<ヘヴィギャロップ> 攻撃42 装甲無視、ヴィークルの攻撃を加算、コスト5

13dx@7 [デッドトラック]<ペネトレイト>+<ヘヴィギャロップ> 攻撃46 装甲無視、ヴィークルの攻撃を加算、コスト5