キャラクター名

ハーレイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
【抱擁】	
【血の宴】	
【コンピューター様】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アゲハ	友情	3	①②③④⑤	
リカ	執着	1	①②③④⑤	
コウカツ	執着	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
メインクラス		悪食		オート			自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
メインクラス		引き裂き		オート			あなたの【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる。
サブクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
頭		よぶんなあたま		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断。
腕		よぶんなうで		ラピッド			望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		小さなアンデット		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
胴		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		ダメージ	1	0	白兵・肉弾ダメージ+2。