キャラクター名: マリィ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	３４
種族				**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	野生の感			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	16	16	9	13	7	6
ボーナス	3	5	5	3	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正			1			1	
能力値	3	6	8	3	5	4	3

HP	56
MP	50
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	8	0	4	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	7	10	7	4	14	8 m
総計(左)			6	7					
総計(両)			6	14					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	1		6	+ 2 d
トラップ解除	6	1	1	8	+ 2 d
危険感知	5	1		6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ハイMPポーション×2	

現在重量： 2

最大重量： 16

所持金： 3145

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
デストフィンガー	★		メイキング		自身			
効果：	武器ダメージ+３							
ワイドアタック	4	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+8							
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ					
効果：	命中判定+１D							
アンビデクスタリティ	1		パッシブ					
効果：	短剣武器の合計							
ソードダンス	1	5	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ			自動成功		
効果：	攻撃ダメージ+8							
ステップ：ファイア	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ			自動成功		
効果：	攻撃のダメージに+9							
ステップ：ブライト	3	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ			自動成功		
効果：	行動値+9							
クイックステップ	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ			自動成功		
効果：	ステップスキルを２つ使用できる							
スペシャライズ：短剣	3							
効果：	命中判定、ダメージ増加+							
ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ探知+1D							
リムーブトラップ	1							
効果：	トラップ解除+１D							
リサーチ	1							
効果：	感知判定で行う情報収集に+１D							
インサイト	1							
効果：	はったりや嘘を見抜くなどの精神判定に+１D							
トレーニング	1							
効果：	俊敏+3							
効果：								

深い闇を感じる、つぶらな瞳の世話焼きメイドジェルボア。良くも悪くも純心。