キャラクター名
ななし（七篠　工兵）

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	一般家庭	経験	伝説	邂逅	自由

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
不死者	P	N		
世界	P　同情	N　嫌悪		
セルリーダー	P　有為	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
孤独の魔眼	1	3	ｵｰﾄ		自身	自動		
効果：範囲攻撃の対象を自身に変更する。シナリオLV回								
崩れずの群れ	1	2	ｵｰﾄ		自身	自動		
効果：カバーリング								
ｸﾞﾗﾋﾞﾃｨｶﾞｰﾄﾞ	3	3	ｵｰﾄ		自身	自動		
効果：ガード値＋LVD								
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100	
効果：対象の判定を失敗させる。								
デモンズウェブ	5	3	ｵｰﾄ	10m	単体	自動	80	
効果：対象の受けるダメージを-LV+1。ﾗｳﾝﾄﾞ一回								
斥力跳躍	1	2	ﾏｲﾅｰ		自身	自動		
効果：秘奥状態で戦闘移動								
骨の剣	1	3	マイナー		自身	自動		
効果：素手を攻撃力LV+6、ｶﾞｰﾄﾞ値６に変更								
爪剣	5	3	ﾒｼﾞｬ			白兵		
効果：攻撃力+LV*2。ドッジダイス-１								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｴｸﾞｻﾞｲﾙ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：C値-LV(下限値7)								
ｼﾞｬｲｱﾝﾄｸﾞﾛｳｽ	1	5	ﾒｼﾞｬｰ		範囲(選択)	白兵	100	
効果：対象を範囲にしてﾀﾞﾒｰｼﾞ＋２ｄ。シナリオLV回								
死神の爪	1	5	ﾒｼﾞｬｰ			白兵	ﾘﾐｯﾄ	
効果：ﾘｱｸｼｮﾝ無効。シナリオ一回								
	★							
効果：								
効果：								

「任務失敗か、また死に損ねた……」
「俺一人殺せない弱者が邪魔をするな(攻撃時)」

死んだ目と抑揚のない喋りが特徴の少年。常にフードを被っている。
様々な要因で齢11にして人生に絶望し、飛び降り自殺をしたことでオーヴァードに目覚める。
以降何度も飛び降りるも死ぬことが出来なくなり、死に場所を探してFHにたどり着く。
戸籍上は死んでいるため、自らを「ななし」と名乗り、身分証明には「七篠　工兵」という偽名を使用する。

死ぬために戦う、という最も不純な動機で任務をこなすため任務の達成率は3割弱、野球選手の打率程度しかこなせない無能エージェント。
特筆すべき点は、任務からの生還率にある。彼はどんな任務でも、たとえUGNに負けても、必ず何事もなかったかのように帰ってくる、妙な不死性を獲得しており、その帰還率はかの"ディアボロス"春日恭二に並ぶ100%を記録している。
また春日恭二と違い、とりあえず死ねそうなら任務に行くので、セルその他上層部からはよく囮要因として駆り出されている。

じつは内に大きな破壊衝動を秘めているが、本人曰く「周りの気に入らないものをこわすより、恐らく俺を壊してこの世からおさらばした方が早い」とのことでその衝動は常に抑えられていたりする。この衝動がもし解放されれば、彼はきっとこの嫌いな世界を無差別に破壊する怪物に成り果てるだろう。あるいは……