

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	150				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	11	10		28 + 1	4	ファイター	11	
		敏捷度	8	1		16	2	エンハンサー	7	
体	15	筋力	3	9		27	4	アルケミスト	2	
		生命力	4	8		27	4	ライダー	10	
心	8	知力	5			13	2			
		精神力	8	9		25	4			

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
武器の達人	3-212p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	トランプル
キャッツアイ	特殊能力完全開放
ビートルスキン	バークメール
マッスルバアー	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
攻撃阻害	
高所攻撃	
騎獣の献身	
騎獣強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力開放	
チャージ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	11	15	13	15	
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	グランドパートナー		18		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	11	14	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハイペリオン		20	1	2d+ 2	10	4	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	16 <sub>m</sub>	48 <sub>m</sub>	2d+ 11	14	77
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12/×	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 16	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	アイソアーマスク
首	熊の爪
背中	
右手	信念のリング
腰	
足	軽業のブーツ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ \_\_\_\_\_

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚

