キャラクター名

ビクター・グランツ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
孤立	周りがみんな、貴方を遠巻きに、くすくす笑っている光景。何がいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
合言葉	あの日、あの子と二人で決めた、秘密の合言葉。あの子のことは忘れてしまったけれど。二人だけに通じる合言葉を決めたこと、それが大切な秘密の約束だったことは、今でも覚えているのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
占い師	依存	3	①②③④⑤	
傭兵	尊敬	3	①②③④⑤	
探鉱者	執着	3	①②③④⑤	
魔トカゲ	嫌悪	3	①②③④⑤	
曲芸師	信頼	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目＋1される
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何回でも使用可
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0〜1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストー1(最低0)にする
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値－1
脚		花(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
脚		花弁(しびとだけ)		ジャッジ	0	0	妨害2
脚		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
頭		子犬の首輪(アクセサリー)		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く