

キャラクター名 エーケ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	一定期間の記憶がない、負けず嫌いと言われたことがある、かつて従者がいた神になる為に冒険に出た		
経験点	270				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	5		21	3				
体	8	敏捷度	9	5		22 + 2	4	スカウト	5		
		筋力	7			15	2	エンハンサー	3		
心	8	生命力	9			17	2	アルケミスト	1		
		知力	5	1		14	2				
		精神力	11	1		20	3				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p	牙折り	2-232p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
インファイト	1-284p		p
	p		p
飛び蹴り	2-229p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	7	10	11	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		2		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グруппラー	合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イーゾーグリップ+3 魔法+1	2H	1	1	2d+ 11	12	10	23										
パワーアングル+3 グруппラー専用。キックを強化魔法+1	1H#	13		2d+ 10	10	11	23										
ナイフ 酒場の喧嘩ですぐ持ち出す	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 10	12	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 11	2	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 9	2d+ 10	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の爪
背中	サバイバルコート
右手	疾風の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	俊足の指輪

装備品	説明
左手	匠の指輪

<p>その他メモ</p> <p>その昔、ガキ大将だった彼は取り巻きと一緒に神になるため旅に出た。ある日身なりのいい同い年くらいの男の子と喧嘩をし、そこからは記憶がないフリをしている。ビビって逃げようとしたからヤキを入れた子分たちと一緒に男の子をふんばり剣構に送り出した彼はその後も旅を続け、仲間たちと出会う。神になるのは、まだ先の話と言っておこう。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
--	---

