キャラクター名: アディム・ウィステリア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	83
冒険者Lv	9	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	3070		毒を飲んだ(食べた)ことがある		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	6		24 + 1	4
		敏捷度	9	9		25 + 1	4
体	15	筋力	6	3		24	4
		生命力	5	6		26	4
心	8	知力	7	1		16	2
		精神力	10	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
マギテック	1		
スカウト	7		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	13	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 "栄光なき"コンバットメイドスーツ		10	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"鈍重な"アイアンボックスOM+3 グラップラー専用。パンチを強化、魔法の武器化、イグニタイト加工、OM+3、小魔の封入具加工	1H	13	3	2d+ 16	11	14	18										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□
	○□□○□□

マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□
マテリアルカード赤S	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 11920 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 14	2

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			
召異魔法	5	7			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	1-283 p		p
インファイト	1-284 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
変幻自在	1-282 p		p
足さばき	2-227 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

装備品		説明
頭		
耳	相互フォローの耳飾り	
顔	アイソアーマスク	防護点+1。7Lv以下の射撃攻撃を誘引。
首	熊の爪	報酬その1
背中	セービングマント	抵抗・回避に失敗した時の魔法ダメージ-4
右手	俊足の指輪	敏捷+1。破壊すると一時的に+13
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1。腰装備枠+1。
足	韋駄天ブーツ	移動力+5。
その他	巧みの指輪	器用度+1。破壊すると一時的に+13

装備品		説明
左手	俊足の指輪	敏捷+1。破壊すると一時的に+13
	アルケミーキット	錬金術の行使に必要。

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク『センチネル』	500
ダークドワーフとのコネ	100
装飾品専用化	

名誉点 所持 100 /合計 700

その他メモ

人族に化けたドッペルゲンガーとエルフの母親の間に生まれたナイトメア。
幼い頃から父親である魔神の実験の被検体にされ毒を飲まされたこともある。しかし、急に飽きたと捨てられ、穢れを持つが故にエルフの集落にも戻れず一人で生きていく事に。その後とあるギルドのギルド長に偶然拾われ、ちゃんと一人立ち出来るようになるまではと面倒を見てもらった。
今では高レベルの冒険者として問題なく生きていく事が出来、ほぼ親代わりで、現役を引退した元ギルド長に恩返しをするために冒険者を続けている。

親が魔神であったことが由来してか召異魔法を扱う事に長けていた。
戦闘スタイルは近接攻撃に召異魔法を組み合わせて手数で火力を稼ぐインファイター。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟