種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、	銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	83	
冒険者Lv	9	1	絶対に知られたく			
経験点	3070	TELLE	歴 毒を飲んだ(食べた)ことがある 命を助けられたことがある			

		能力值	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	6		24 + 1	4
ΙX	′	敏捷度	9	9		25 + 1	4
体	15	筋力	6	3		24	4
144	13	生命力	5	6		26	4
心	8	知力	7	1		16	2
<i>1</i> U	0	精神力	10	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
マギテック	1		
スカウト	7		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	5		

戦闘特技		
追加攻撃	220 р	р
投げ攻撃	225 p	р
カウンター	2120p	р
鎧貫き	IB39 p	р
トレジャーハント	2120p	р
ファストアクション	2123p	р
両手利き	1-283 _p	р
インファイト	1-284 _p	р
マルチアクション	1-292 _p	р
変幻自在	1-282 _p	р
足さばき	2-227 _p	р

言語	会話	読文
エルフ語	0	0
交易共通語	0	0
魔神語	0	
魔動機文明語	0	0
魔法文明語		0

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク『センチネル』	500
ダークドワーフとのコネ	100
装飾品専用化	
名誉点 所持 100 /合計	700

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本追加 ダメージ	1	ì
ファイター	0			415	鎧

	レハル	마누기	凹处刀	シムー
ファイター	0			
グラップラー	9	13	13	13
フェンサー	0			
シューター	0			

,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	١.	-	
這	_	店	
_	_	78	

必要		
ランク 筋力	回避力	防護点

必要

		 ביו נומ	<u> Пж.</u> 73	192 1367
鎧 "栄光なき"	コンバットメイドスーツ	10	1	
盾				
その他補正(防具習熟/	'回避行動 etc)			
回避技能	グラップラー	合計値	14	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"鈍重な"アイアンボックスOM+3 クラックラー専用。クンチを誰、 鷹ムの鵞ル、イクごタイトカロス、 0M+3、 イ膚の対入鳥加エ		13	3	2d+ 16	11	14	18										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	マテ
冒険者セット	00000	マテ
スカウト用ツール	00000	
保存食	00000	魔香
	00000	
魔晶石3点x10	00000	所持金
	00000	

マテリアルカード赤Ax5	00000
	00000
魔香草x10	00000

預金·借金

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 _m	21 _m	63 _m	2d+ 14	2	55

護点	HP	
2	55	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			
召異魔法	5	7			

11920

魔物	知識/弱点	先	先制力		
2d+	0/×	2d+	12		

韋駄天ブーツ

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 13	44

防護点+1。腰装備枠+1 移動力+5。

	装備品	説明			
頭					
耳	相互フォローの耳飾り				
顔	アイソアーマスク	防護点+1。7Lv以下の射撃攻撃を誘引。			
首	熊の爪	報酬その1			
背中	セービングマント	抵抗・回避に失敗した時の魔法ダメージ-4			
右手	俊足の指輪	敏捷+1。破壊すると一時的に+13	左手	F	俊足
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1。腰装備枠+1。			アルケ
P	- 会財エブーい	移動力工5			

	装備品	説明
手	俊足の指輪	敏捷+1。破壊すると一時的に+13
	アルケミーキット	錬金術の行使に必要。

- その他メモ
族に化けたドッペルゲンガーとエルフの母親の間に生まれたナイトメア。
ハ頃から父親である魔神の実験の被検体にされ毒を飲まされたこともある。しかし、急に飽きたと捨てられ、穢れを持つが故にエルフのタ
こも戻れず一人で生きていく事に。その後とあるギルドのギルド長に偶然拾われ、ちゃんと一人立ち出来るようになるまではと面倒を見て

今では高レベルの冒険者として問題なく生きていく事が出来、ほぼ親代わりで、現役を引退した元ギルド長に恩返しをするために冒険者を続

親が魔神であったことが由来してか召異魔法を扱う事に長けていた。 戦闘スタイルは近接攻撃に召異魔法を組み合わせて手数で火力を稼ぐインファイター。

その他 巧みの指輪 器用度+1。破壊すると一時的に+13

チェック	

自動失敗