キャラクター名: 「ゴブリンキャスター」チン・ゴブダイ

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	多分♂
称号クラス				**年齢**	???
種族	ホブゴブリン			**境遇**	天啓
出自 (効果)	語り手			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	9	19	9	15	9
ボーナス	3	3	3	6	3	5	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	3	8	5	6	4

HP	45
MP	70
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	6	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	0	6	8	8
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8	6		14	+ 3 d
アイテム鑑定	8	6		14	+ 2 d
魔術判定	8	6		14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 10

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ジオロジスト	★		パッシブ		自身			
効果：	作成時知力基本値+4,敏捷基本値-1							
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
アースバレット	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象に地属性魔術攻撃を行なう。この攻撃で対象に1点でもダメージが入ればスリップ付与							
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定+1d							
アドバイス	4		判定直前	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ[SL+1]回	
効果：	対象の判定+1d。自身対象不可。							
ハイウィズダム	3		パッシブ		自身			
効果：	知力判定+SL*2							
アースダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	地属性魔法ダメージ+1d。自身飛行時効果なし							
アースマジック	1		パッシブ		自身			
効果：	分類「魔術(地)」のコスト-2。自身飛行時効果なし							
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	魔法攻撃と同時使用。その魔法を「対象:単体※」に変更し、ダメージ+CL*10							
マジックブラスト	1	3	ムーヴ		自身	自動成功		
効果：	メジャーアクションの「対象:単体」の魔術を「対象:範囲(マジックブラストのSL*2体)」に変更する。							
エンチャント地	1	3	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象の武器攻撃のダメージを地属性魔法ダメージに変更する。							
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果：	モンスター識別+1d							
ミュトスノウレッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	神話などに関する知力判定+1d							
シニスター	1		セットアップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	フェイト消費上限までのフェイト消費。HPを[消費フェイト*CL*2]点回復する。							
マジックノウレッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術に関する知力判定+1d							

自身を「ゴブリンキャスター」と称するホブゴブリン。

後々「ゴブリン聖杯戦争」という「セイバー、アーチャー、ランサー、ライダー、キャスター、アサシン、バーサーカー」(全員ゴブリン)で競い合う大会に参加するらしい。

嫌いなゴブリンは「ショカツ・ゴブメイ」らしい。誰？

キャラクター名
「ゴブリンキャスター」チン・ゴブダイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング知力	1		パッシブ		自身			
効果：								知力基本値+3
ヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果：								国や町の概要、歴史などの知力判定+1d
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								