キャラクター名

ｵｰﾄ/ﾚｸ/ﾛﾏレンジ白兵ちゃん

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	任意パーツ損傷 判定振り直し
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	攻撃判定出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞﾗﾋﾟｯﾄﾞ化
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3取得
頭		のうみそ		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			最大行動値1
頭		発頸		ラピッド			自身不可。移動1
頭		リミッター		オート			損傷で最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵1+切断+連撃1
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ﾀﾞﾒｰｼﾞ+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		サイコブラスター		ラピッド		0～2	射撃4 行動値-1 狂気点+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１