キャラクター名
戸塚鋏 選弥（とづかばさみ えりや）

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	（65）貧乏	経験	（87）汚れ仕事	邂逅	（29）借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：噂好きの友人	
コネ：要人への貸し	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格（デュアルフェイス）	P	N		
“豪速" 猿渡 純平	P 感服	N 悔悟		
ヨハン・C・コードウェル	P 尊敬	N 脅威		
シナリオロイス：道原 五木	P 執着	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
骨の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：素手データ変更								
死招きの爪	4	4(3+1)	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：前提：骨の剣 武器攻撃力+[Lv*5]								
生命の黄金率	3	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：【肉体】ダイス+[Lv+1]								
原初の黒:ライトスピード	1	8(5+3)	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果：2回行動 2回行動時C値+1								
C:ウロボロス	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-Lv（下限値7）								
シャドーテンタクルス	1	1	メジャー	-	-	-	-	
効果：射程変更：10m								
物質変化	★							
効果：無機物に変身できる！								
まだらの紐	★							
効果：影を使って知覚できる！								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「ひぃ……！ごめんなさい！」
「ハハァ！容易く踏み込めると思ってンじゃねェぞ、三下ァ！！」

【詳細】
気弱で筋肉質な身長の高い男子高校生。重い前髪で顔を隠し、人と目を合わせないようにしている。
体格に反して柔い性格のため、人混みが大の苦手。巻き込まれるとすぐに「><」といった顔をする。見えないけど。
毒親の家庭で生まれ育ち、能力の覚醒と共に暴走を起こした。その結果、両親は「動物とも植物とも鉱物ともつかない姿」に変えられ苦痛の果てに死亡した。
その時点ですでに『戦闘用人格』が内側に発生しており、事件を起こしたのもそちらの人格である。
小動物が好きだがうっかり殺してしまいそうなので触りたくない。

『戦闘用人格』の名前は「裁ち鋏」。気弱でひ弱な「選弥」とは正反対の非情に苛烈で凶暴な人格。
戦闘と、その果てにあるとされる『進化』を信奉していると同時に主人格である「選弥」を守護すると固く誓っている。
「外側から訪れる障害」に対抗するために発生した人格であるため、有事の際に取る手段が荒っぽい。口より先に手が出るタイプ。
また、彼の存在によって精神干渉系のオーヴァードに対して非常に強い耐性を持っており、一時期はそういった汚れ仕事ばかりを押し付けられていた。
殺人や必要悪、その他悪感情のすべてを「裁ち鋏」が請け負っているため、「選弥」には気持ちが悪いほどにそれがない。

戦闘スタイルは両者共通で、「相手に応じた姿に肉体を変化させ、相手に応じた攻撃をする」というもの。
過去の任務で戦友を喪っており、彼のレネゲイドを死の間際に捕食したため、ハヌマーンエフェクトを１つだけ使用できる。